



**ΕΝΙΑΙΑ ΔΡΑΣΗ ΚΡΑΤΙΚΩΝ ΕΝΙΣΧΥΣΕΩΝ ΕΡΕΥΝΑΣ, ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΚΗΣ  
ΑΝΑΠΤΥΞΗΣ & ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑΣ**

**«ΕΡΕΥΝΩ – ΔΗΜΙΟΥΡΓΩ – ΚΑΙΝΟΤΟΜΩ»**

**SISEI**

## **Smart Infotainment System with Emotional Intelligence**

SISEI HOSPITAL

Εγχειρίδιο χρήσης εφαρμογής

31/07/2020  
Έκδοση 1.0

<b>Η πλατφόρμα SISEI</b>	<b>4</b>
Γενική Περιγραφή	4
Τι περιέχει αυτό το εγχειρίδιο	4
Ρόλοι	5
Συγγενής	5
Νοσηλεύτης	5
Προϊστάμενος	5
Ιατρός	5
Ασθενής	5
<b>Λειτουργίες Εφαρμογής για Συγγενείς</b>	<b>6</b>
Εγκατάσταση της εφαρμογής και εγγραφή του χρήστη	6
Μενού	8
Προσθήκη επαφής	8
Προσθήκη φωτογραφιών και βίντεο	10
Ειδοποιήσεις	11
<b>Λειτουργίες Εφαρμογής για Νοσηλευτές</b>	<b>12</b>
Εγκατάσταση	12
Δημιουργία Χρήστη Νοσηλεύτη	12
Σύνδεση Νοσηλεύτη	12
Είσοδος με χρήση pin	13
Αρχική Οθόνη	15
Επεξεργασία προφίλ	16
Φροντίδα Ασθενών	17
Λίστα Ασθενών	17
Βιντεοκλήση	18
Προβολή Βιοσημάτων - Δραστηριότητας	19
Συνδεση συσκευών - Μετρήσεις	20
Διαγραφή - Απενεργοποίηση Συσκευής	21
Παιχνίδια	24
Θέματα	25
<b>Λειτουργίες Εφαρμογής για Ιατρούς</b>	<b>26</b>
Εγκατάσταση Εφαρμογής	26
Εγγραφή και Σύνδεση Χρήστη	26
Λειτουργίες Ιατρού	26
<b>Λειτουργίες Εφαρμογής για Ασθενείς</b>	<b>27</b>
Εγκατάσταση Εφαρμογής	27
Εγγραφή και Σύνδεση Χρήστη	27
Επισκόπηση Λειτουργιών	27
Αρχική Οθόνη	28

Επαφές	29
Αισθητήρες	30
Αίτημα Βοήθειας	31
Μέτρηση Διάθεσης	33
Ρυθμίσεις	33
Ψυχαγωγία	34
Φωτογραφίες	34
Ειδήσεις	35
Ραδιόφωνο	36
Βίντεο	37
Παιχνίδια	37
Ιστορικό	39
Υπενθυμίσεις	42
Καιρός	44
Screensaver	44
Ανακοινώσεις	45
<b>Παράρτημα Α: Συσκευές μέτρησης &amp; οδηγίες σύνδεσης</b>	<b>46</b>
<b>Παράρτημα Β: Ορολογία</b>	<b>47</b>

# Η πλατφόρμα SISEI

## Γενική Περιγραφή

Οι εφαρμογές **SISEI Hospital** και **SISEI by BioAssist** είναι διεπαφές για επικοινωνία των Ιατρών, Νοσηλευτών, Ασθενών και Συγγενών των Ασθενών με την πλατφόρμα SISEI. Το σύστημα έχει ως πρωταρχικό ρόλο την οργάνωση του ιατρικού και νοσηλευτικού προσωπικού, με σκοπό την παροχή υπηρεσιών φροντίδας υψηλού επιπέδου στους ασθενείς του νοσοκομείου. Πέρα από το σχεδιασμό του συστήματος, εξασφαλίζεται και παρέχεται στους ασθενείς ένα πλήρες πακέτο ψυχαγωγικών, διαδραστικών δραστηριοτήτων το οποίο συνδυάζεται με ιατρική παρακολούθηση των βιοσημάτων των ασθενών κατά την παραμονή τους στο κέντρο αποκατάστασης. Όλα τα βιοσήματα αποθηκεύονται στο ιατρικό φάκελο του ασθενούς που διατηρείται στο σύστημα και είναι διαθέσιμα στο υπεύθυνο ιατρικό και νοσηλευτικό προσωπικό. Βάσει των ιατρικών δεδομένων που συλλέγονται στο σύστημα, το ιατρικό προσωπικό μπορεί να παρακολουθεί και να καθοδηγεί το νοσηλευτικό προσωπικό με ιατρικές οδηγίες σε πραγματικό χρόνο ώστε να επεμβαίνει με τα κατάλληλα μέσα για τη βελτίωση και αποκατάσταση της υγείας των ασθενών.

Κάθε χρήστης, ανάλογα με τον ρόλο του, έχει διαφορετικές λειτουργίες και επιλογές στην εφαρμογή:

- Το **SISEI by BioAssist** είναι μια εφαρμογή που ικανοποιεί τις απαιτήσεις επικοινωνίας και επαφής ασθενή - συγγενή.
- Το **SISEI Hospital** είναι μια εφαρμογή που έχει σχεδιαστεί σαν ένα εργαλείο στην ενημέρωση και επικοινωνία του νοσηλευτή με τον ασθενή και τον υπεύθυνο του νοσηλευτικού προσωπικού για την άμεση και λεπτομερή φροντίδα, και την βελτιστοποίηση των καθημερινών και εκτάκτων διαδικασιών προς όφελος του ασθενή. Παράλληλα, το **SISEI Hospital** παρέχει τις απαραίτητες λειτουργίες για την ψυχαγωγία, επικοινωνία και καταγραφή της πορείας της υγείας του ασθενή. Τέλος η εφαρμογή μπορεί να βοηθήσει τον ιατρό για την άμεση ενημέρωση του σχετικά με την υγεία των ασθενών που παρακολουθεί και την αποτελεσματική επικοινωνία του με το νοσηλευτικό προσωπικό.

### Τι περιέχει αυτό το εγχειρίδιο

Το παρόν εγχειρίδιο είναι ένας οδηγός χρήσης και λειτουργίας των mobile εφαρμογών για τους ρόλους του *Συγγενή*, *Φροντιστή*, *Ιατρού*, *Ασθενή*. Το εγχειρίδιο για τον ρόλο του *Προϊστάμενου Ομάδας* περιγράφεται στο εγχειρίδιο της εφαρμογής διαχείρισης.

## **Ρόλοι**

Κάθε χρήστης στο σύστημα SISEI αντιπροσωπεύει έναν φυσικό ρόλο στην αλυσίδα φροντίδας ασθενών που παρέχονται από ένα νοσηλευτικό ίδρυμα.

### **Συγγενής**

Ο χρήστης συγγενής μπορεί να επικοινωνεί με τον ασθενή, και να φροντίζει για την διατήρηση της καλής ψυχολογικής του κατάστασης.

### **Νοσηλεύτης**

Ο νοσηλεύτης μια κλινικής είναι υπεύθυνος για την καθημερινή και λεπτομερή φροντίδα των ασθενών εφαρμόζοντας το σχέδιο φροντίδας που τους έχει ανατεθεί από την προϊστάμενη/προϊστάμενο της κλινικής και το ιατρικό προσωπικό.

### **Προϊστάμενος**

Ο προϊστάμενος του νοσηλευτικού προσωπικού, οργανώνει και κατευθύνει την νοσηλευτική ομάδα ώστε να παρέχονται στους ασθενείς όλες οι απαιτούμενες υπηρεσίες για την βελτίωση και αποκατάσταση της υγείας τους. Οι προϊστάμενοι είναι επίσης υπεύθυνοι για την ορθή εφαρμογή και εκτέλεση όλων των ιατρικών οδηγιών που έχουν ανατεθεί από τους θεράποντες ιατρούς της κλινικής.

### **Ιατρός**

Ο ιατρός είναι το πρόσωπο που είναι αρμόδιο για να παίρνει αποφάσεις σχετικά με την θεραπεία και την φαρμακευτική αγωγή του ασθενούς. Ο ιατρός, για να εκτελέσει αποτελεσματικά το έργο του, εκτός από την επιστημονική του κατάρτιση πρέπει να μπορεί να ενημερώνεται σε πραγματικό χρόνο για την πορεία της υγείας των ασθενών του, να δίνει οδηγίες προς τον υπεύθυνο του νοσηλευτικού προσωπικού και να μπορεί να τροποποιεί τις οδηγίες ανάλογα με την πορεία της υγείας των ασθενών.

### **Ασθενής**

Ο ασθενής είναι το κεντρικό πρόσωπο στον κύκλο υπηρεσιών της πλατφόρμας και έχει πρόσβαση στο σύστημα μέσα από το παρακλίνιο τερματικό που είναι διαθέσιμο σε αυτόν κατά την παραμονή του στο κέντρο αποκατάστασης και έχει εγκατεστημένη την εφαρμογή SISEI Hospital.

## Λειτουργίες Εφαρμογής για Συγγενείς

Ο χρήστης “συγγενής” είναι συνήθως ο χρήστης που χρησιμοποιεί την εφαρμογή SISEI by BioAssist για σκοπούς επικοινωνίας με κάποιον ασθενή. Αφού προσθέσει τον χρήστη ως “επαφή” (με την έννοια της “επαφής” όπως στα κοινωνικά δίκτυα και πλατφόρμες επικοινωνίας) τότε μπορεί να επικοινωνεί μαζί του με βιντεοκλήση και να μοιράζεται φωτογραφίες και βίντεο που θα είναι διαθέσιμα στον ασθενή στην εφαρμογή SISEI Hospital.

## Εγκατάσταση της εφαρμογής και εγγραφή του χρήστη

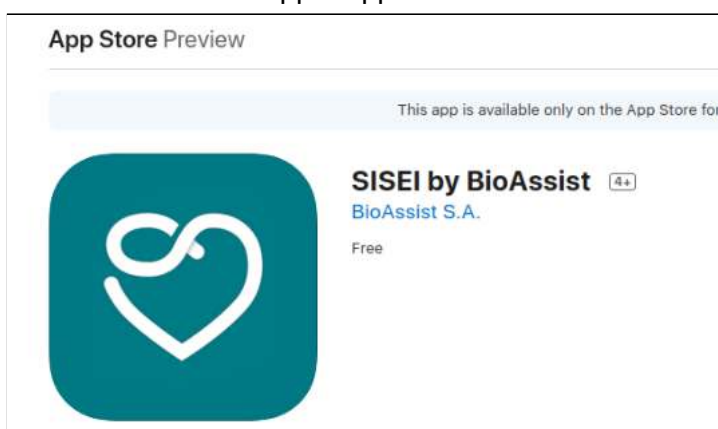
Ο κάθε χρήστης “συγγενής” που θέλει να χρησιμοποιήσει την εφαρμογή SISEI by BioAssist πρέπει να κατεβάσει από το Google Play ή το Apple App Store αναζητώντας τη με το όνομά της στην αντίστοιχη πλατφόρμα ή σκανάροντας το ακόλουθο QR code:



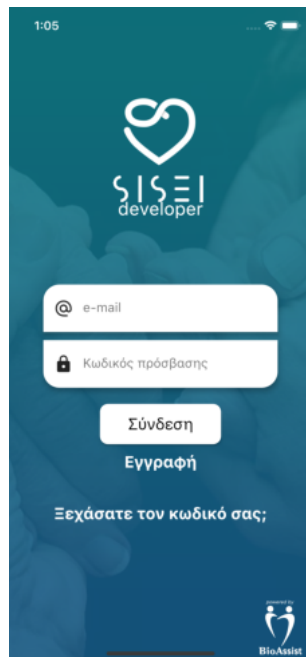
Google Play



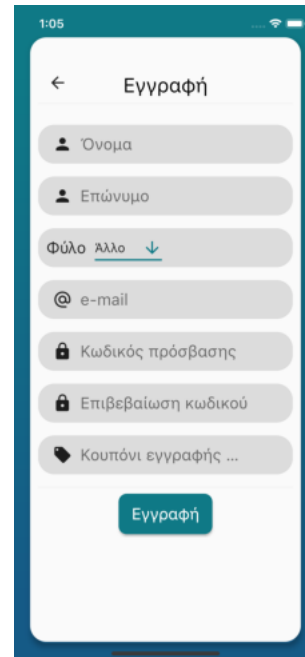
Apple App Store



Όταν ο χρήστης ανοίξει την εφαρμογή του εμφανίζεται η οθόνη σύνδεσης.



α.Οθόνη σύνδεσης

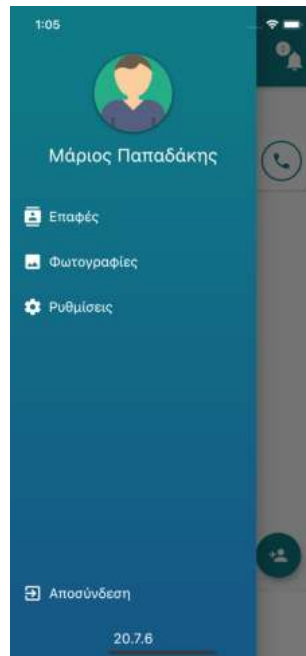


β.Οθόνη εγγραφής

Από αυτή μπορεί να συνδεθεί στο σύστημα με το username και password ή να κάνει εγγραφή εάν δεν είναι εγγεγραμμένος. Μετά την συμπλήρωση των πεδίων της φόρμας εγγραφής ο νέος χρήστης του συστήματος πρέπει να γίνει έγκυρος χρήστης. Η διαδικασία είναι αυτοματοποιημένη και ο χρήστης μετά την εγγραφή του λαμβάνει ένα email στη διεύθυνση που δήλωσε. Μέσα από αυτό το email πρέπει να ανοίξει ένα link (μια νέα διεύθυνση url) ώστε να ολοκληρωθεί η διαδικασία εγκυροποίησης του χρήστη.

## Μενού

Ο χρήστης μπορεί να δει το μενού επιλογών κάνοντας κλικ πάνω στο εικονίδιο με τις 3 γραμμούλες που βρίσκεται πάνω αριστερά. Εκεί ανοίγει το μενού επιλογών με το οποίο μπορεί να επιλέξει κάτι από τα προαναφερθέντα, να επεξεργαστεί το προφίλ του ή να αποσυνδεθεί.



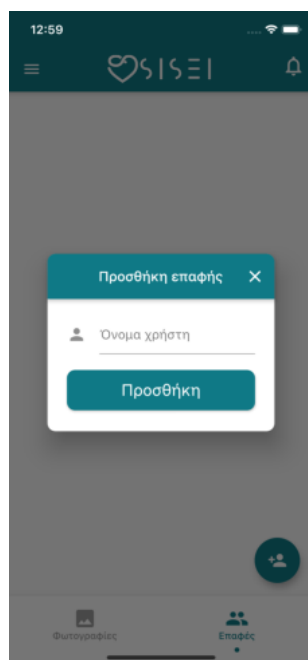
Το μενού επιλογών του απλού χρήστη

## Προσθήκη επαφής

Ο απλός χρήστης μετά την πρώτη του σύνδεση μπορεί να στείλει αίτημα σύνδεσης με κάποιον ασθενή, αρκεί να ξέρει το username ή το email του χρήστη που αναζητά, όπως ακριβώς είναι δηλωμένα μέσα στο σύστημα. Για να προσθέσει κάποια *νέα επαφή* στην εφαρμογή κάνει κλικ στο κουμπί με το εικονίδιο:

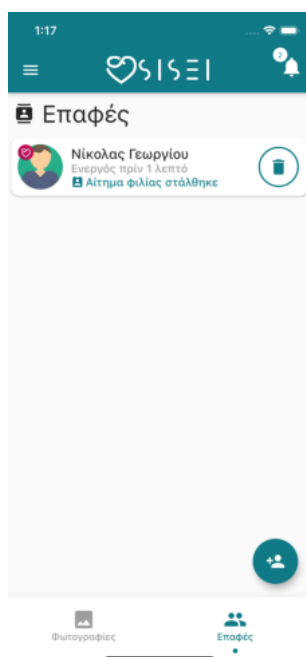


Στο νέο παράθυρο που εμφανίζεται εισάγει το username ή το email του χρήστη που θέλει να προσθέσει στις επαφές του.

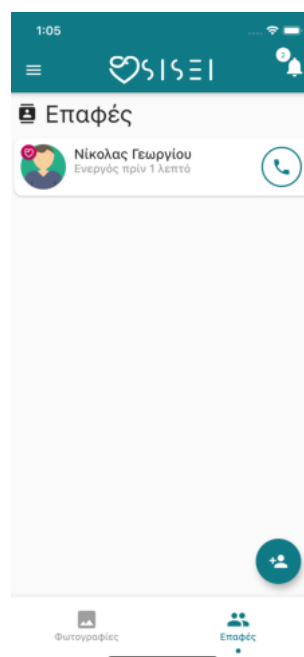


Εισαγωγή επαφής. Ο χρήστης εισάγει το email ή το username της επαφής που θέλει να προσθέσει

Στη συνέχεια εάν βρεθεί ο χρήστης εμφανίζεται στη λίστα με τις επαφές και όταν το αίτημα γίνει αποδεκτό αλλάζει και η μορφή της κάρτας που εμφανίζει την επαφή.



α. Χρήστης (*Νικόλας Γεωργίου*) που του έχει αποσταλεί αίτημα προσθήκης στις επαφές



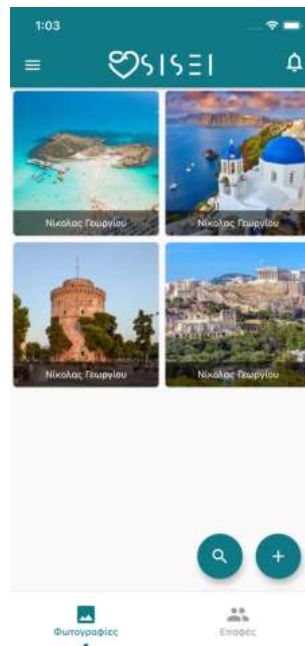
β. Ολοκλήρωση εισαγωγής του χρήστη (*Νικόλας Γεωργίου*) στις επαφές

Όταν ο χρήστης στέλνει αίτημα προσθήκης επαφής τότε εμφανίζεται και στο κουμπί notifications, πάνω δεξιά. Το κουμπί αυτό οδηγεί στην οθόνη των ειδοποιήσεων. Σε αυτήν την οθόνη εμφανίζεται και κάθε ειδοποίηση που πρέπει να γνωρίζει ο χρήστης, όπως για παράδειγμα η αποδοχή ενός αιτήματος προσθήκης επαφής ή πιθανές αναπάντητες κλήσεις

από ασθενή. Μετά την επιτυχή σύνδεση του συγγενή με τον ασθενή μπορεί να γίνει βιντεοκλήση πατώντας το κουμπί με το τηλέφωνο.

## Προσθήκη φωτογραφιών και βίντεο

Η προσθήκη φωτογραφιών και βίντεο γίνεται από το tab *Φωτογραφίες*. Επιλέγοντας *Φωτογραφίες*, ανοίγει η καρτέλα με τις φωτογραφίες όπου ο χρήστης μπορεί να εισάγει φωτογραφίες που μπορεί να δει ο ασθενής και οι οποίες θα προβάλλονται όταν η συσκευή του ασθενή είναι σε κατάσταση screensaver.

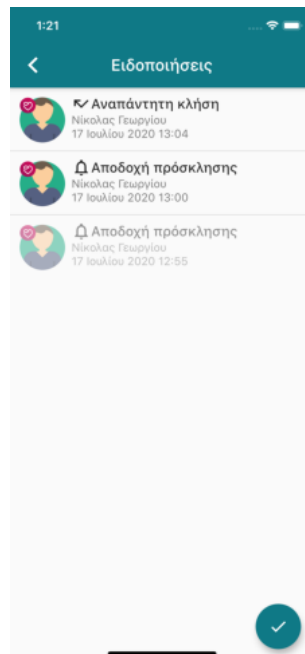


Οθόνη Προβολής φωτογραφιών

Σε κάθε φωτογραφία εμφανίζεται το όνομα του χρήστη που ανέβασε την φωτογραφία. Ο κάθε χρήστης μπορεί να διαγράψει τις δικές του φωτογραφίες.

## Ειδοποιήσεις

Στην κάρτα με τις ειδοποιήσεις εμφανίζονται όλες οι ειδοποιήσεις που αφορούν τον χρήστη, όπως φαίνεται στην παρακάτω εικόνα.



Οθόνη ειδοποιήσεων

# Λειτουργίες Εφαρμογής για Νοσηλευτές

## Εγκατάσταση

Ο νοσηλευτής μπορεί να κατεβάσει την εφαρμογή SISEI Hospital στην Android συσκευή του από το Google Play



Google Play



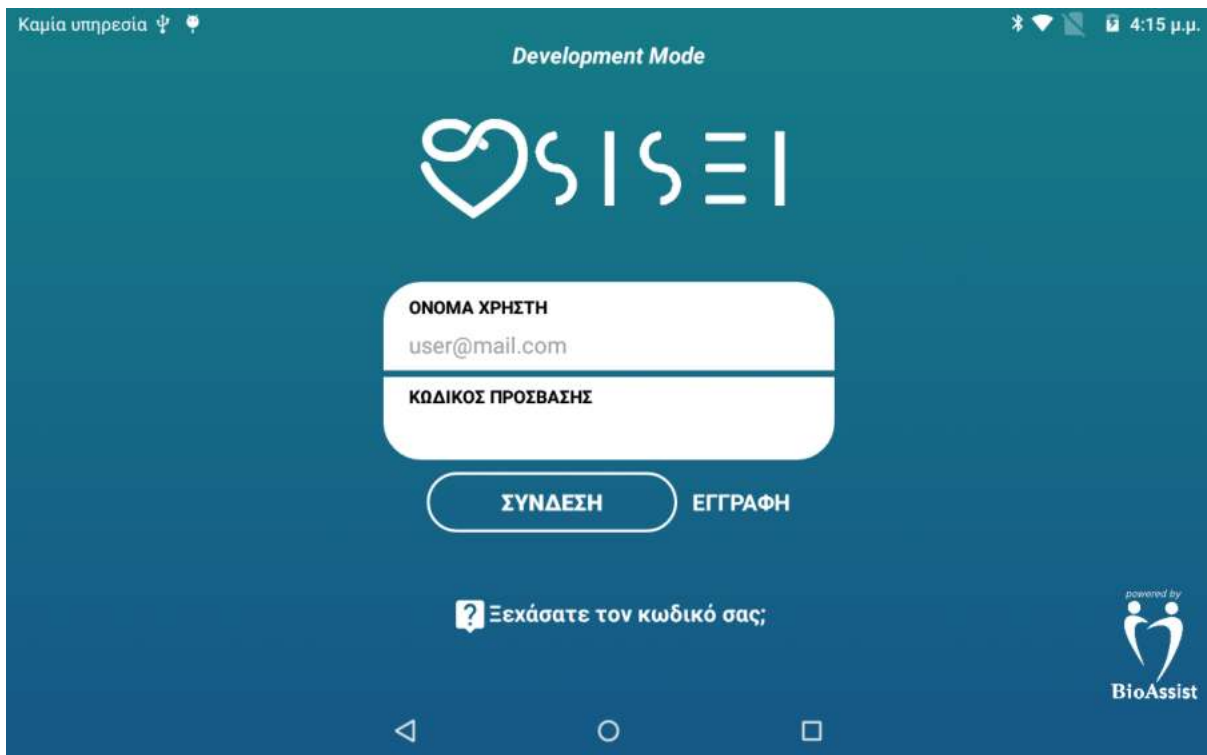
Όταν ολοκληρωθεί η εγκατάσταση μπορεί να συνδεθεί στην εφαρμογή.

## Δημιουργία Χρήστη Νοσηλευτή

Την δημιουργία ρόλου νοσηλευτή μπορούν να πραγματοποιήσουν ο διαχειριστής του συστήματος και ο προϊστάμενος ομάδας. Η διαδικασία περιγράφεται στην ενότητα Δημιουργία Χρήστη στο εγχειρίδιο της εφαρμογής διαχείρισης.

## Σύνδεση Νοσηλευτή

Ο νέος νοσηλευτής μπορεί να εισέλθει στο σύστημα μέσω της mobile εφαρμογής πληκτρολογώντας το username ή email και το συνθηματικό που έχει ορίσει κατά την εγγραφή του.

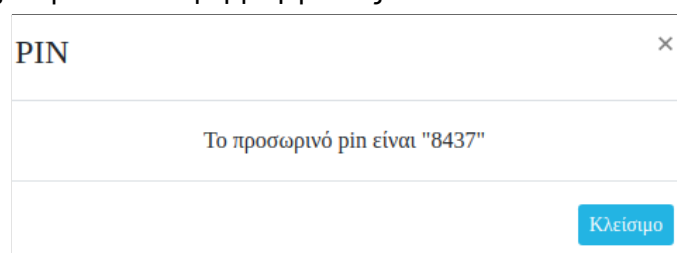


Οθόνη σύνδεσης

Στην περίπτωση που ο χρήστης ξεχάσει το συνθηματικό του μπορεί να δοθεί ένα προσωρινό pin 4 ψηφίων από το διαχειριστή για να εισέλθει (όπως περιγράφεται στην ακόλουθη ενότητα) ή να του σταλεί ένα προσωρινό password από το σύστημα με email.

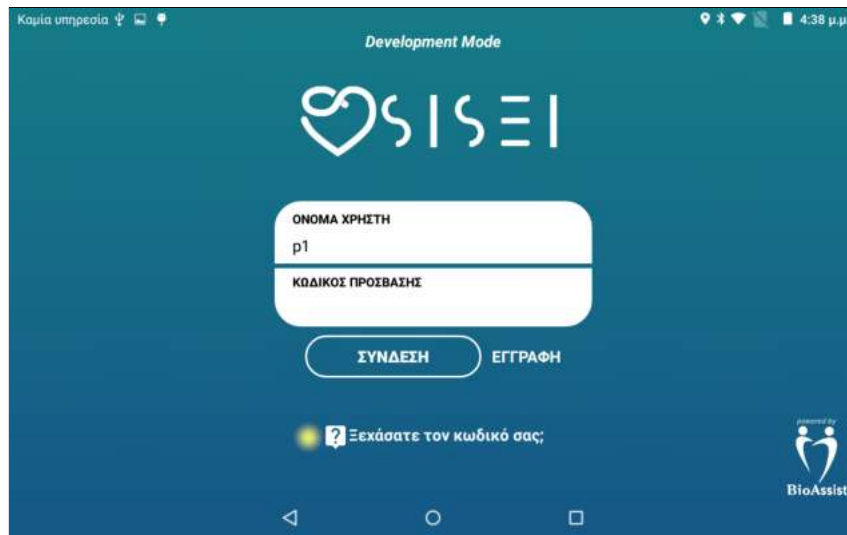
### Είσοδος με χρήση pin

Μόλις ο προϊστάμενος επιλέξει το κουμπί pin στο προφίλ ενός χρήστη στην εφαρμογή διαχείρισης, εκδίδεται ένας τετραψήφιος κωδικός που μπορεί να χρησιμοποιηθεί για να συνδεθεί ο χρήστης στην mobile εφαρμογή εντός πέντε λεπτών.



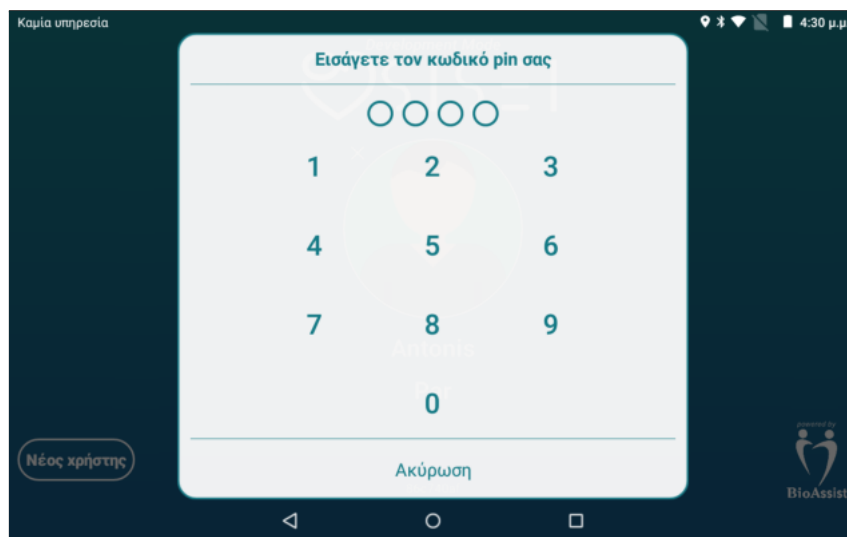
Οθόνη δημιουργίας PIN

Στην mobile εφαρμογή SISEI Hospital, στην οθόνη σύνδεση, αν πατήσουμε **παρατεταμένα πάνω στο ερωτηματικό**, ανοίγει μια νέα οθόνη, στην οποία ο χρήστης μπορεί να εισάγει τον τετραψήφιο κωδικό.



Εισαγωγή προσωρινού pin: Ο χρήστης επιλέγει το “?”

Αν ο κωδικός pin είναι έγκυρος και δεν έχει λήξει, πραγματοποιείται η σύνδεση του χρήστη στο σύστημα, χωρίς να χρειάζεται να γίνει χρήση ονόματος χρήστη/συνθηματικού.



Οθόνη εισαγωγής pin

## Αρχική Οθόνη

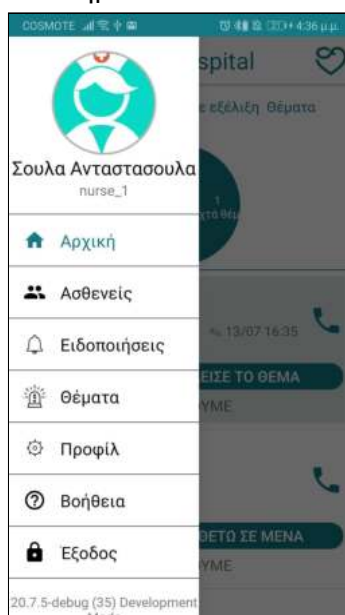
Οι κύριες λειτουργίες του νοσηλευτή είναι διεκπεραίωση των εργασιών που έχουν οριστεί από τον προϊστάμενο της ομάδας του και η παρακολούθηση και άμεση βοήθεια στους ασθενείς που ανήκουν στην ομάδα του (π.χ. Κλινική Α). Η αρχική οθόνη στην εφαρμογή του νοσηλευτή είναι η παρακάτω.



Αρχική οθόνη στην εφαρμογή του νοσηλευτή

Ο νοσηλευτής στην οθόνη αυτή βλέπει όλα τα θέματα που αφορούν την ομάδα στην οποία ανήκει. Από εδώ μπορεί να αναλάβει ένα ανοικτό θέμα και όταν το ολοκληρώσει ή να επιλέξει το αντίστοιχο κουμπί για κλείσιμο του θέματος. Όταν ένα θέμα ολοκληρωθεί τότε δεν εμφανίζεται στην αρχική οθόνη της εφαρμογής.

Το αναδυόμενο πλαϊνό μενού της εφαρμογής εμφανίζει όλες τις λειτουργίες που μπορεί να κάνει ένας νοσηλευτής πάνω στο σύστημα.



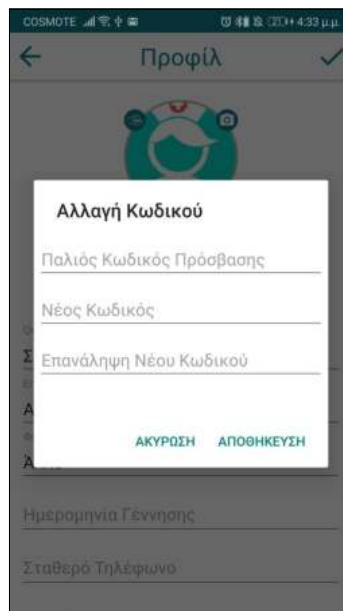
Το μενού της εφαρμογής του νοσηλευτή

Αυτές είναι:

- Να δει την λίστα με τους **ασθενείς**
- Να λαμβάνει **ειδοποιήσεις**
- Να βλέπει την λίστα με τα ανοιχτά **θέματα**
- Να μπορεί να επεξεργαστεί το **προφίλ** του
- Να δει τι μπορεί να κάνει με την εφαρμογή
- Να αποσυνδεθεί

## Επεξεργασία προφίλ

Ο νοσηλευτής μπορεί να επεξεργαστεί στη συνέχεια το προφίλ του και να αλλάξει διάφορα στοιχεία όπως φωτογραφία προφίλ, Ονοματεπώνυμο, αλλά και τους κωδικούς εισόδου. Η διαδικασία γίνεται επιλέγοντας *Προφίλ* από το μενού. Όταν ο χρήστης επιλέξει *Αλλαγή Password* εμφανίζεται η φόρμα αλλαγής συνθηματικού. Εκεί πρέπει να εισάγει το τρέχων συνθηματικό και στα επόμενα δύο πεδία το νέο συνθηματικό και να επιλέξει *Αποθήκευση*.

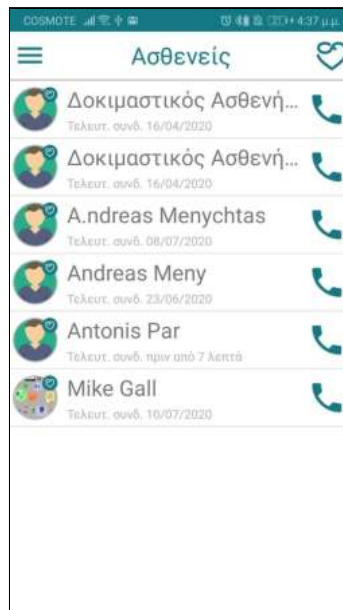
The image shows a mobile application interface. At the top, the status bar displays 'COSMOTE' and the time '4:33 μ.μ.'. Below the status bar, the page title is 'Προφίλ' (Profile) with a back arrow on the left and a checkmark on the right. A circular profile picture placeholder is visible. A white dialog box titled 'Αλλαγή Κωδικού' (Change Password) is overlaid on the screen. It contains three input fields: 'Παλιός Κωδικός Πρόσβασης' (Old Access Code), 'Νέος Κωδικός' (New Code), and 'Επανάληψη Νέου Κωδικού' (Repeat New Code). At the bottom of the dialog box, there are two buttons: 'ΑΚΥΡΩΣΗ' (Cancel) and 'ΑΠΟΘΗΚΕΥΣΗ' (Save). Below the dialog box, the profile page shows fields for 'Ημερομηνία Γέννησης' (Date of Birth) and 'Σταθερό Τηλέφωνο' (Fixed Phone Number).

Παράθυρο αλλαγής κωδικού password

## Φροντίδα Ασθενών

### Λίστα Ασθενών

Η λίστα με τους ασθενείς που ανήκουν σε κάποια από τις ομάδες που ανήκει και ο νοσηλευτής εμφανίζεται με την επιλογή *Ασθενείς* από το μενού της εφαρμογής.



Οθόνη προβολής ασθενών

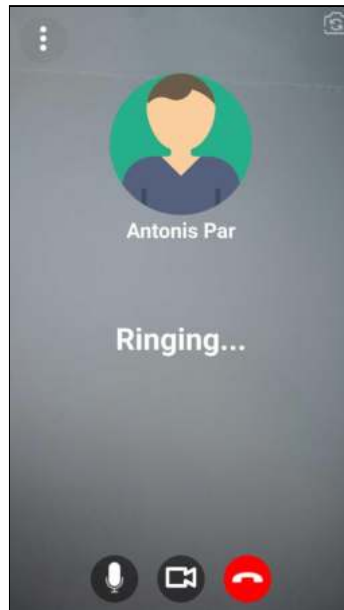
Οι ασθενείς εμφανίζονται με αλφαβητική σειρά και ο νοσηλευτής μπορεί επιλέξει κάποιον ασθενή από την λίστα για να δει στατιστικά για τα βιοσήματα και τα παιχνίδια που έχει παίξει, να τον καλέσει σε βιντεοκλήση ή να του κάνει κάποια μέτρηση με χρήση αισθητήρων (στο Παράρτημα Α περιγράφεται η εγγραφή και σύνδεση για κάθε συσκευή).



Οθόνη προβολής λειτουργιών για συγκεκριμένο ασθενή

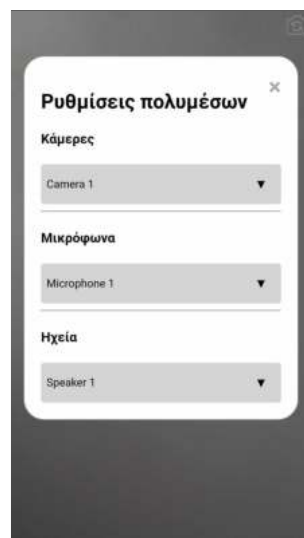
## Βιντεοκλήση

Ο νοσηλευτής πατάει το κουμπί *ΚΛΗΣΗ* και ενεργοποιείται η κάμερά του εμφανίζοντας την οθόνη κλήσης.



Οθόνη βιντεοκλήσης

Όταν ο ασθενής απαντήσει στην κλήση του νοσηλευτή ενεργοποιείται και η κάμερα του ασθενή. Ο νοσηλευτής και ο ασθενής μπορούν να ενεργοποιήσουν κάμερα ή και μικρόφωνο. Μπορούν επίσης να επιλέξουν την κάμερα ή το μικρόφωνο ή τα ακουστικά που θα χρησιμοποιήσουν για την βιντεοκλήση από το μενού της οθόνης κλήσης επιλέγοντας το κουμπί με τις 3 κουκίδες.



Οθόνη ρυθμίσεων παραμέτρων βιντεοκλήσης

## Προβολή Βιοσημάτων - Δραστηριότητας

Ο νοσηλευτής μπορεί να δει την δραστηριότητα του ασθενή επιλέγοντας το κουμπί Δραστηριότητα.



α. Οθόνη μετρήσεων

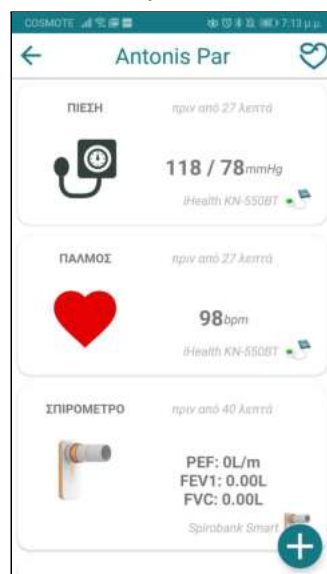


β. Οθόνη δεδομένων ύπνου

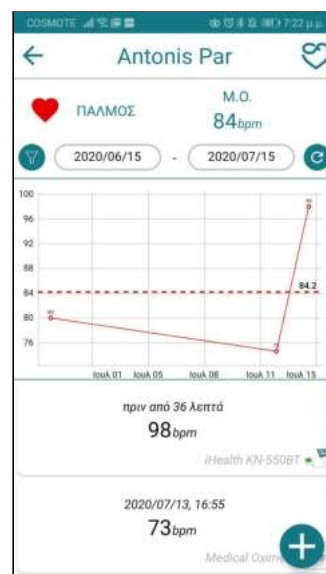


γ. Οθόνη δεδομένων βημάτων

Η οθόνη Δραστηριότητας περιέχει την κάρτα (Tab) για τον ύπνο και την κάρτα για τα βήματα. Επιλέγοντας Βιοσήματα ανοίγει η οθόνη με τις τελευταίες μετρήσεις και εάν στη συνέχεια επιλέξει κάποια μέτρηση, ανοίγει η καρτέλα με τα στατιστικά στοιχεία σχετικά με την συγκεκριμένη κατηγορία μετρήσεων



α. Οθόνη τελευταίων μετρήσεων



β. Οθόνη ιστορικού μέτρησης

Ο νοσηλευτής μπορεί να προσθέσει μια μέτρηση χειροκίνητα (χωρίς τη χρήση συσκευής) συμπληρώνοντας τα πεδία ο ίδιος. Αυτό γίνεται επιλέγοντας το εικονίδιο (+) στο κάτω δεξιά μέρος της οθόνης και από το pop up window το είδος της μέτρησης.



α. Λίστα επιλογής για εισαγωγή μέτρησης β. Οθόνη εισαγωγής μέτρησης Οξυγόνου

### Συνδεση συσκευών - Μετρήσεις

Ο νοσηλευτής μπορεί να κάνει κάποια μέτρηση βιοσήματος στον ασθενή αφού πρώτα επιλέξει το κουμπί *Αισθητήρες* και εμφανιστεί η οθόνη σάρωσης συσκευών.



α. Αναζήτηση αισθητήρων



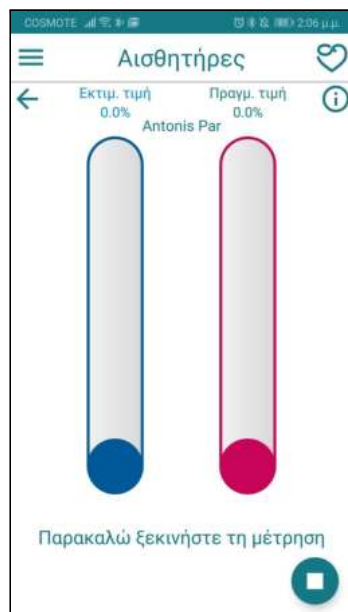
β. Εγγραφή αισθητήρων

Γίνεται σάρωση από την συσκευή για ανίχνευση συσκευών και όταν εμφανιστεί στην οθόνη η συσκευή που θέλει την επιλέγει. Τότε η συσκευή αλλάζει κατάσταση, από *Ανενεργός* σε *Εγγεγραμμένη*. Η διαδικασία της εγγραφής απαιτείται μόνο την πρώτη φορά. Για τις επόμενες μετρήσεις, η συσκευή θα είναι διαθέσιμη και θα συνδέεται αυτόματα μόλις ο νοσηλευτής βρίσκεται στην οθόνη των αισθητήρων και η συσκευή ανάψει και αρχίσει να εκπέμπει το Bluetooth της (π.χ. μόλις ανάψει το οξύμετρο ή μόλις ολοκληρωθεί η μέτρηση στο πιεσόμετρο). Εξαιρεση αποτελεί η συσκευή του σπιρομέτρου, για την οποία ο χρήστης θα πρέπει να την επιλέξει στην οθόνη για να ξεκινήσει τη διαδικασία της μέτρησης.

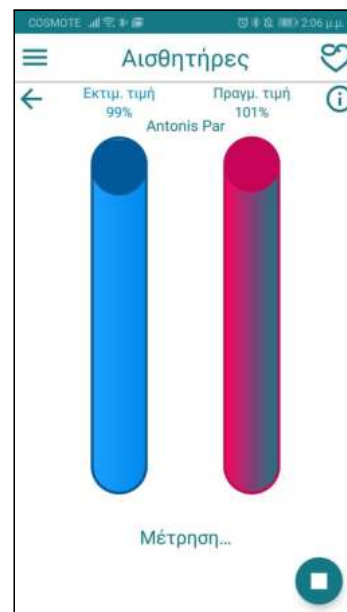


Σύνδεση αισθητήρα

Όταν ολοκληρωθεί η σύνδεση εμφανίζεται η οθόνη μέτρησης και ο νοσηλευτής ολοκληρώνει τη μέτρηση.




α. Οθόνη μέτρησης σπιρομέτρου

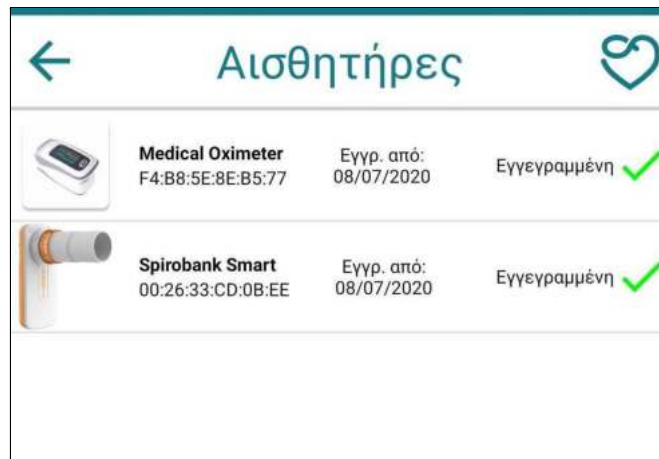


β. Διαδικασία μέτρησης

### Διαγραφή - Απενεργοποίηση Συσκευής

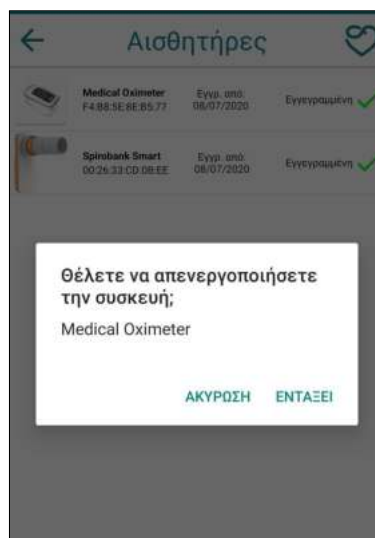
Όταν μια συσκευή έχει χρησιμοποιηθεί για μέτρηση σε κάποιον ασθενή τότε καταχωρείται στην λίστα. Όλες οι συσκευές που έχουν εγγραφεί ([Παράρτημα Α](#)) στο tablet του νοσηλευτή είναι διαθέσιμες από αυτόν για μετρήσεις σε όλους τους ασθενείς της ομάδας του.

Από την οθόνη σάρωσης συσκευών επιλέγοντας το  εμφανίζεται η οθόνη όλων το συσκευών που είναι εγγεγραμμένες.



Λίστα αισθητήρων που είναι εγγεγραμμένες και ενεργοποιημένες στο tablet του νοσηλευτή

Ο νοσηλευτής μπορεί από την εφαρμογή να *Διαγράψει* ή να *Απενεργοποιήσει* συσκευές που είναι εγγεγραμμένες σε κάποιον ασθενή. Επιλέγοντας πάνω στο *Εγγεγραμμένη* εμφανίζεται pop up window που ρωτά τον νοσηλευτή εάν θέλει να αποσυνδέσει την συσκευή από την εφαρμογή.



Απενεργοποίηση αισθητήρα που είναι εγγεγραμμένος και ενεργοποιημένος στο tablet του νοσηλευτή

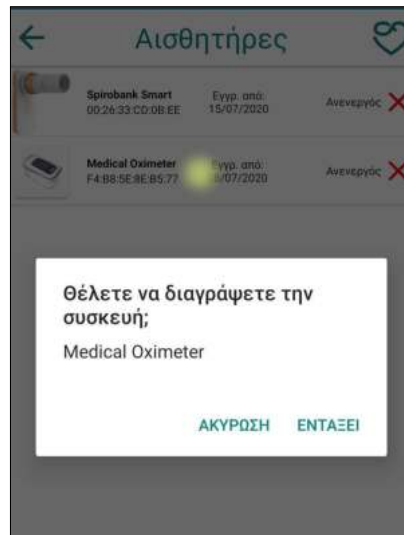
Με την απενεργοποίηση του αισθητήρα, αυτός παραμένει στη λίστα, αλλά δεν είναι μπορεί να τον συνδέσει με το tablet του.



Λίστα αισθητήρων που είναι εγγεγραμμένες και απενεργοποιημένες στο tablet του νοσηλευτή

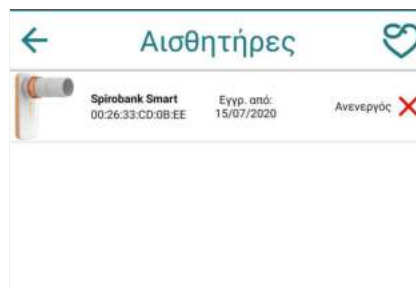
Όταν ο νοσηλευτής θέλει να χρησιμοποιήσει κάποια από τις συσκευές που υπάρχουν στη λίστα τότε επιλέγει πάνω στο *Ανενεργός* και η συσκευή γίνεται διαθέσιμη για σύνδεση με το tablet του ασθενή, εμφανίζοντας την ένδειξη *Εγγεγραμμένη*.

Εάν ο νοσηλευτής πατήσει παρατεταμένα πάνω στη λίστα με τις συσκευές τότε εμφανίζεται pop up παράθυρο που ζητά από τον νοσηλευτή να επιλέξει εάν θέλει να διαγράψει την συγκεκριμένη συσκευή από την λίστα.




Διαγραφή συσκευής από την λίστα

Όταν ο νοσηλευτής επιλέξει *Εντάξει* η συσκευή διαγράφεται από την λίστα συσκευών.

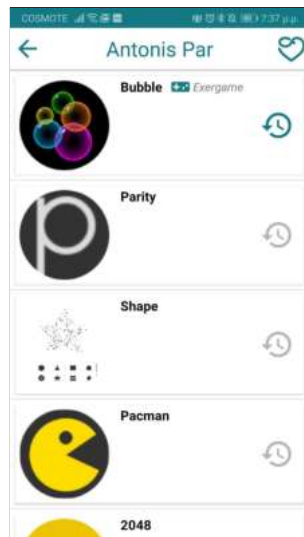


Η λίστα αισθητήρων μετά την διαγραφή του οξυμέτρου


## Παιχνίδια

Ο νοσηλευτής έχει την δυνατότητα να δει εάν ο ασθενής έχει ψυχαγωγηθεί παίζοντας κάποιο παιχνίδι σοβαρού σκοπού. Επιλέγοντας *Παιχνίδια* με το αντίστοιχο κουμπί προβάλλεται η λίστα με τα διαθέσιμα παιχνίδια του συστήματος. Εάν ο ασθενής έχει παίξει κάποιο παιχνίδι τότε φαίνεται η ένδειξη  χρωματισμένη.

Εάν πατήσει πάνω σε αυτό το κουμπί, εμφανίζεται ιστορικό με τις επιδόσεις του ασθενή στο συγκεκριμένο παιχνίδι.



α. Λίστα με τα παιχνίδια που είναι διαθέσιμα από το σύστημα



Ημερομηνία	Ώρα	Σκορ
2020/06/18, 1_	18:11	0
2020/06/11, ...	14:25	40
2020/05/25, ...	14:27	50
2020/05/25, ...	14:19	70
2020/05/25, ...	13:57	40
2020/05/25, ...	13:57	40
2020/05/25, ...	13:57	40
2020/05/25, ...	12:52	30
2020/05/25, ...	12:31	130
2020/05/25, 1_	12:21	0

β. Λίστα με τα σκορ του ασθενή για το παιχνίδι Bubbles

## Θέματα

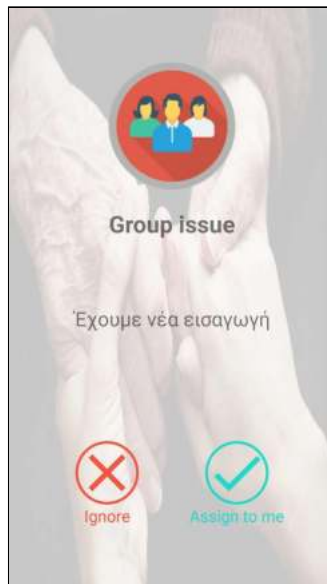
Από το μενού, επιλέγοντας *Θέματα*, ο νοσηλευτής μπορεί να δει όλα τα ανοιχτά θέματα που αφορούν τις ομάδες που ανήκει.



Οθόνη θεμάτων

Από αυτή την οθόνη μπορεί να αναλάβει κάποιο θέμα για να το διεκπεραιώσει και στη συνέχεια να το “κλείσει”.

Όταν ο προϊστάμενος δημιουργήσει μια νέα εργασία για την ομάδα που ανήκει ο νοσηλευτής, τότε η εφαρμογή ενημερώνει όλους τους νοσηλευτές που ανήκουν σε αυτή την ομάδα.



Οθόνη ειδοποίησης νοσηλευτή με μήνυμα: “Έχουμε νέα εισαγωγή”

Ο νοσηλευτής μπορεί να επιλέξει να αναλάβει την εργασία, ή να την αγνοήσει. Ο προϊστάμενος στη συνέχεια έχει την δικαιοδοσία να αναθέσει την εργασία στον συγκεκριμένο νοσηλευτή.

# Λειτουργίες Εφαρμογής για Ιατρούς

## Εγκατάσταση Εφαρμογής

Για την εγκατάσταση του συστήματος στην συσκευή του ιατρικού προσωπικού η διαδικασία είναι όμοια με αυτή της ενότητας του νοσηλευτή.

## Εγγραφή και Σύνδεση Χρήστη

Η εγγραφή και η σύνδεση του ιατρού στο σύστημα γίνονται με τον ίδιο τρόπο που γίνονται και για τον νοσηλευτή. Η μοναδική διαφορά είναι ότι ο υπεύθυνος διαχειριστής ή ο προϊστάμενος της ομάδας θα πρέπει να ορίσει τον ρόλο του *Ιατρού* για τον νέο χρήστη.

Στην περίπτωση που ο χρήστης ξεχάσει το συνθηματικό του μπορεί να του δώσει ο διαχειριστής ένα προσωρινό pin 4 ψηφίων για να εισέλθει, όπως και στην περίπτωση του νοσηλευτή που περιγράφεται παραπάνω.

## Λειτουργίες Ιατρού

Ο ιατρός από την εφαρμογή μπορεί να δει την λίστα με τους ασθενείς που ανήκουν στις ομάδες που ανήκει και ο ιατρός. Επιπλέον επιλέγοντας κάποιον ασθενή μπορεί να κάνει βιντεοκλήση, να δει τα βιοσήματα του, να κρατήσει σημειώσεις, να πάρει κάποια μέτρηση και να δει τα αποτελέσματα από τα παιχνίδια που έχει παίξει ο ασθενής.



Οθόνη προβολής λειτουργιών για συγκεκριμένο ασθενή

Οι συγκεκριμένες λειτουργίες ταυτίζονται με τις αντίστοιχες του νοσηλευτή και περιγράφονται σε προηγούμενο κεφάλαιο.

# Λειτουργίες Εφαρμογής για Ασθενείς

## Εγκατάσταση Εφαρμογής

Για την εγκατάσταση του συστήματος στην συσκευή του ασθενή η διαδικασία είναι όμοια με αυτή της ενότητας του νοσηλευτή.

## Εγγραφή και Σύνδεση Χρήστη

Η εγγραφή και η σύνδεση του ασθενή στο σύστημα γίνονται με τον ίδιο τρόπο που γίνονται και για τον νοσηλευτή. Η μοναδική διαφορά είναι ότι ο υπεύθυνος διαχειριστής ή ο προϊστάμενος της ομάδας θα πρέπει να ορίσει τον ρόλο του Ασθενή για τον νέο χρήστη.

Στην περίπτωση που ο χρήστης ξεχάσει το συνθηματικό του μπορεί να του δώσει ο διαχειριστής ένα προσωρινό pin 4 ψηφίων για να εισέλθει, όπως και στην περίπτωση του νοσηλευτή που περιγράφεται παραπάνω.

## Επισκόπηση Λειτουργιών

Η εφαρμογή SISEI Hospital παρέχει στον ασθενή λειτουργίες για ψυχαγωγία, επικοινωνία, αποθήκευσης ιατρικών μετρήσεων, ερωτηματολογίων και στατιστικών. Ανά κατηγορία αυτές οι λειτουργίες είναι:

1. Ψυχαγωγία
  - 1.1. Επικοινωνία με συγγενείς
  - 1.2. Φωτογραφικό άλμπουμ
  - 1.3. Ειδησεογραφική ενημέρωση
  - 1.4. Παρακολούθηση βίντεο
  - 1.5. Παιχνίδια
  - 1.6. Ραδιόφωνο
  - 1.7. Ενημέρωση καιρού
2. Επικοινωνία
  - 2.1. Επικοινωνία με συγγενείς
  - 2.2. Επικοινωνία με νοσηλευτικό προσωπικό
3. Αποθήκευση
  - 3.1. Δραστηριότητας
  - 3.2. Ύπνου
  - 3.3. Διάθεσης
  - 3.4. Ερωτηματολογίων

Υπάρχουν 10 βασικές οθόνες στην εφαρμογή του ασθενή:

1. Αρχική Οθόνη
2. Ρυθμίσεις
3. Ψυχαγωγία
4. Ιατρικό ιστορικό
5. Υπενθυμίσεις
6. Αισθητήρες
7. Επαφές
8. Αίτημα βοήθειας
9. Ανάλυση συναισθήματος
10. Καιρός

## Αρχική Οθόνη

Πρόκειται για την κεντρική οθόνη της εφαρμογής στην οποία ξεκινούν όλες οι υπόλοιπες λειτουργίες που αναφέρονται παραπάνω.



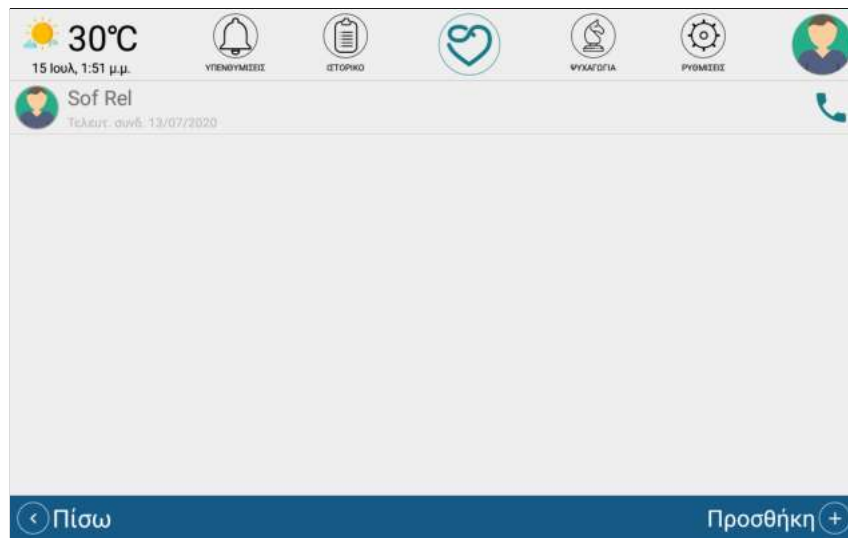
Κεντρική οθόνη tablet ασθενή

Από αυτή την οθόνη ο ασθενής, ο γιατρός του και η νοσηλεύτρια/ης μπορούν να περιηγηθούν σε όλες τις λειτουργίες της εφαρμογής.

Στην αρχική οθόνη εμφανίζονται 3 μεγάλα κουμπιά με τα οποία ο χρήστης μπορεί να έχει άμεση πρόσβαση στις λειτουργίες *Αισθητήρες*, *Επαφές* και *Αίτημα Βοήθειας*.

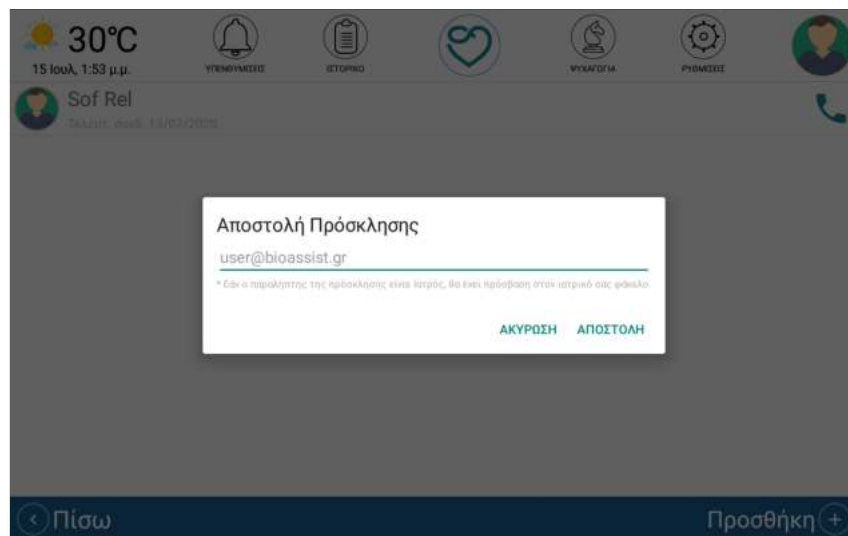
## Επαφές

Με το κουμπί *επαφές* εμφανίζεται η λίστα με τις επαφές (συγγενείς) του ασθενή και μπορεί να επικοινωνήσει μαζί τους με βιντεοκλήση.



Οθόνη προβολής επαφών

Με το κουμπί *Προσθήκη* ο ασθενής μπορεί να προκαλέσει κάποιον άλλον ασθενή ή συγγενή με την προϋπόθεση ότι είναι μέλη του συστήματος SISEI.



Προσθήκη νέας επαφής

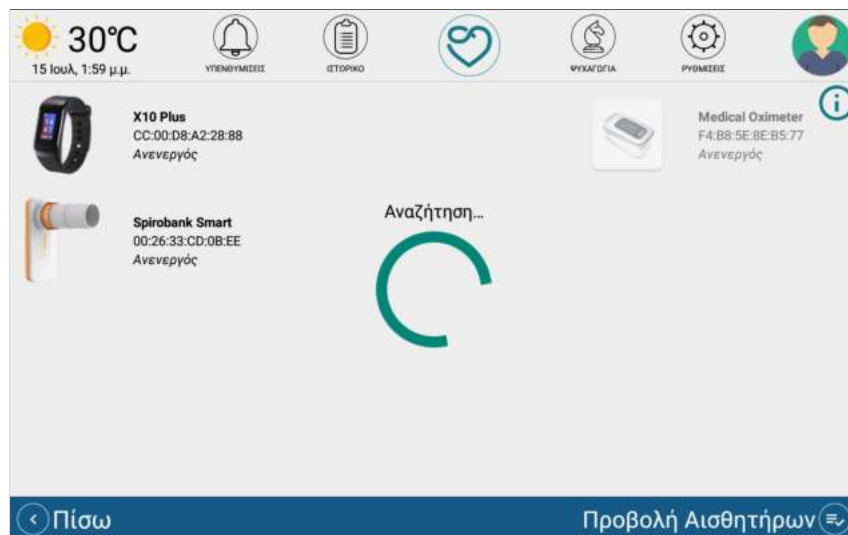
## Αισθητήρες

Με το κουμπί *αισθητήρες* ο ασθενής, ο γιατρός ή ο νοσηλευτής μπορούν να πραγματοποιήσουν μια μέτρηση. Εάν κάποια συσκευή είναι ήδη εγγεγραμμένη στη συσκευή του ασθενή τότε εμφανίζεται στο εικονίδιο *Αισθητήρες*.

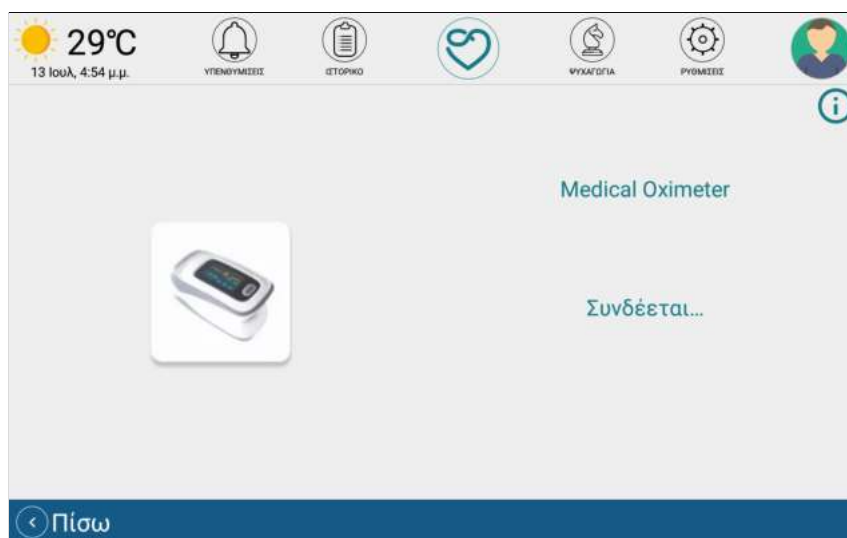


Αισθητήρας που είναι εγγεγραμμένος στη λίστα αισθητήρων της συσκευής του ασθενή

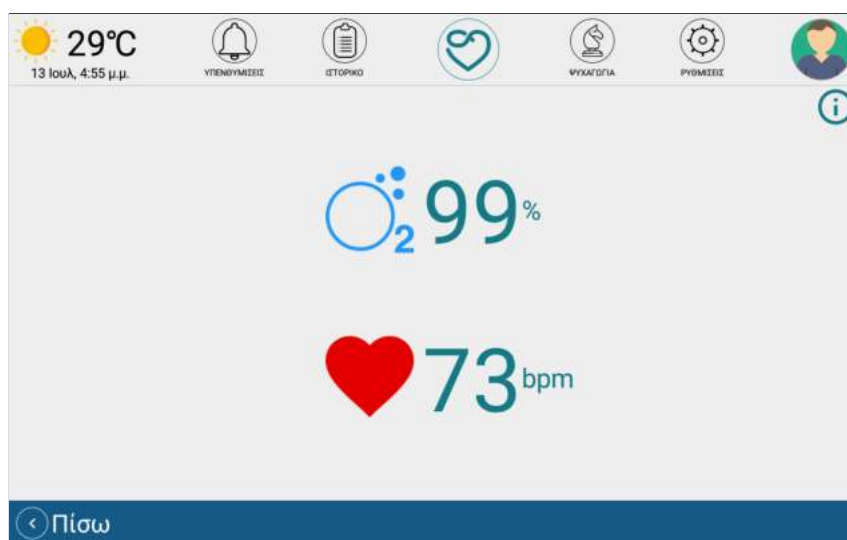
Η διαδικασία γίνεται με την ανίχνευση και σύνδεση της συσκευής του ασθενή με την συσκευή μέτρησης. Στη συνέχεια πραγματοποιείται η μέτρηση και τα αποτελέσματα καταγράφονται στον ιατρικό φάκελο του ασθενή στον οποίο έχει πρόσβαση ο θεράπων ιατρός και το νοσηλευτικό προσωπικό των κλινικών που τον φροντίζουν. Ένα παράδειγμα λήψης μέτρησης φαίνεται στις παρακάτω εικόνες.



Οθόνη ανίχνευσης αισθητήρων



Οθόνη σύνδεσης αισθητήρα



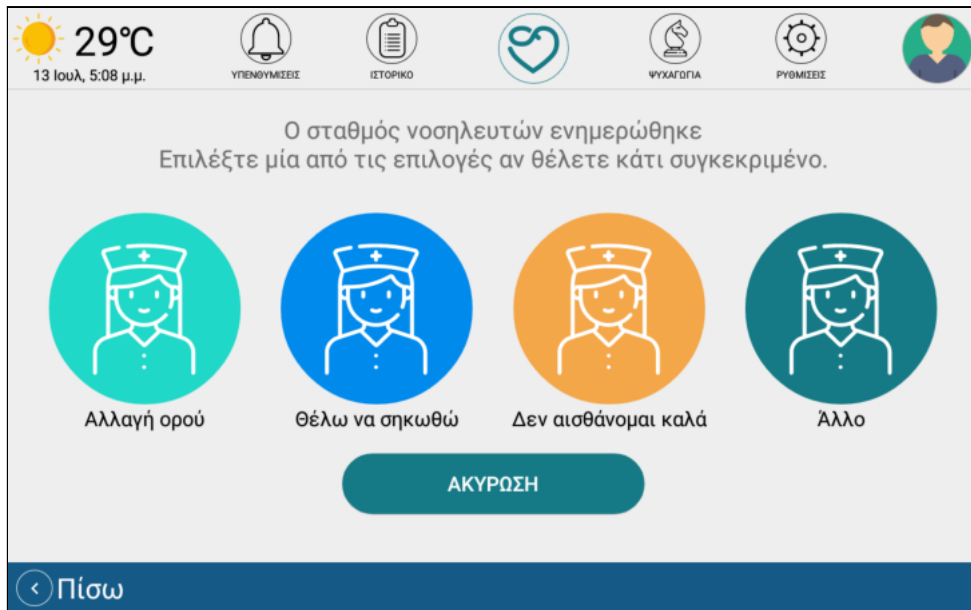
Οθόνη μέτρησης οξυγόνου

## Αίτημα Βοήθειας

Με το κουμπί αίτημα για βοήθεια ο ασθενής μπορεί να στείλει ένα γενικό μήνυμα βοήθειας στον σταθμό των νοσηλευτών και το νοσηλευτικό προσωπικό που χρησιμοποιεί την εφαρμογή SISEI Hospital. Το μήνυμα στη συνέχεια μπορεί να συγκεκριμενοποιηθεί στη συνέχεια όπως παρακάτω:

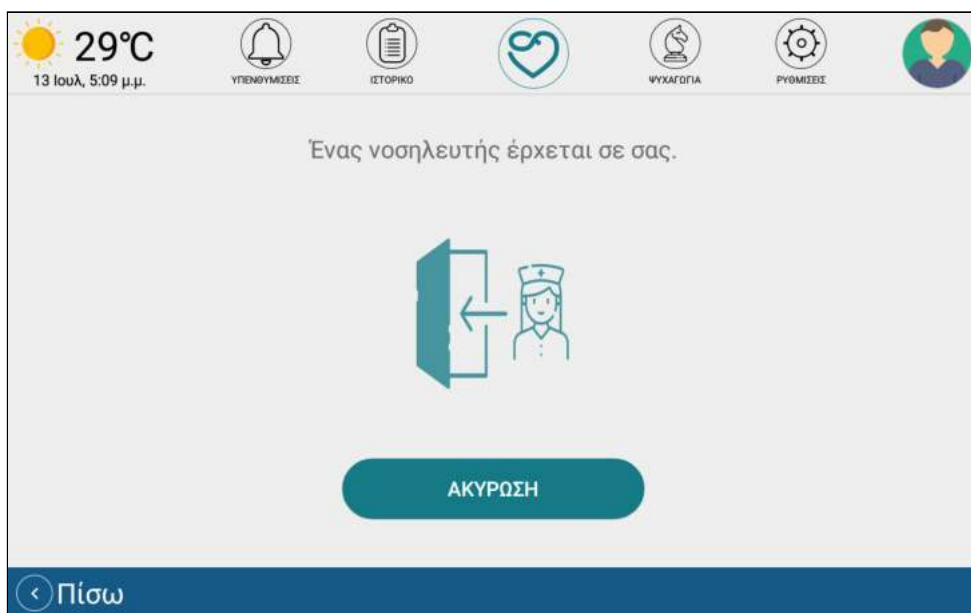
- Χρειάζεται αλλαγή ο ορός
- Θέλω να σηκωθώ
- Δεν αισθάνομαι καλά
- Άλλο

Το μήνυμα ειδοποιεί την προϊσταμένη αλλά και όλες τις νοσηλεύτριες της κλινικής που είναι ενεργές στην εφαρμογή.



Οθόνη αποστολής αιτήματος βοήθειας

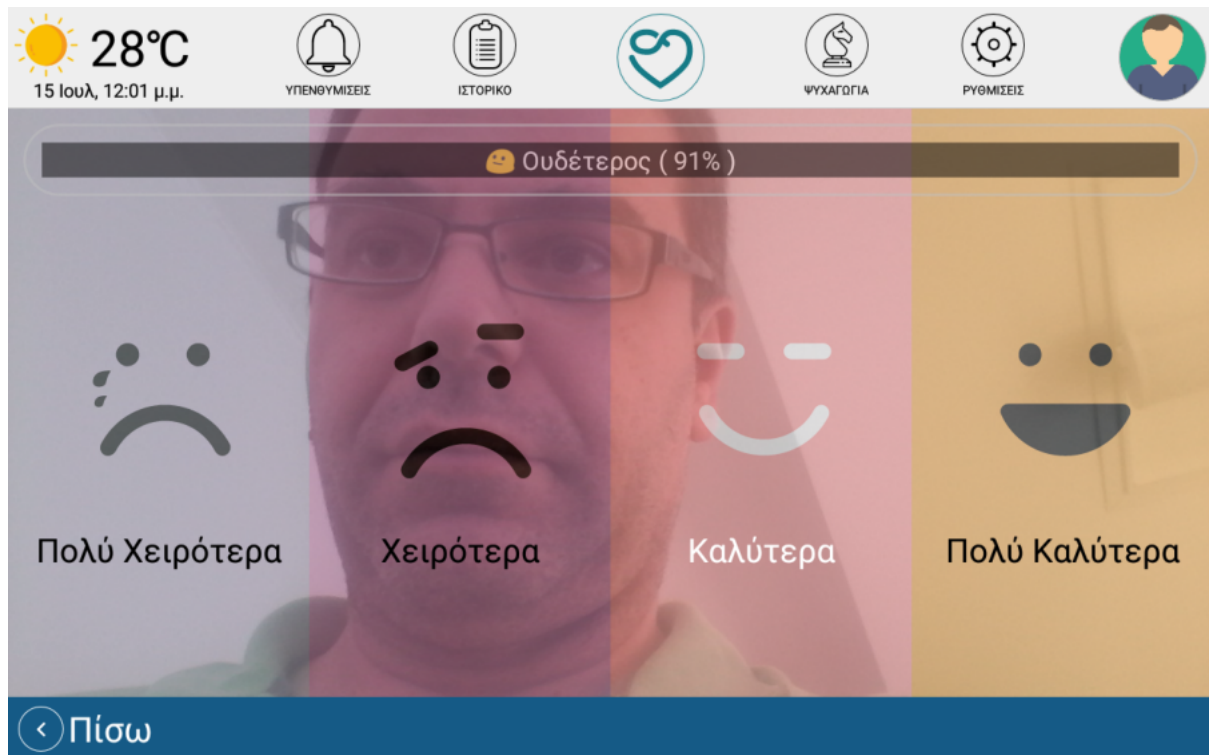
Όταν αναλάβει κάποιος νοσηλευτής να ανταποκριθεί στο αίτημα φροντίδας τους ασθενούς τότε στην οθόνη της συσκευής του ασθενή εμφανίζεται εικονίδιο που ενημερώνει τον ασθενή ότι έρχεται ένας νοσηλευτής για βοήθεια.



Οθόνη ενημέρωσης. Έναρξη διαδικασίας παροχής βοήθειας από το προσωπικό

## Μέτρηση Διάθεσης

Στην αρχική οθόνη, υπάρχει επίσης η επιλογή *Η ΔΙΑΘΕΣΗ ΜΟΥ ΑΛΛΑΞΕ* η οποία εμφανίζει την παρακάτω οθόνη στην οποία ο ασθενής επιλέγει το εικονίδιο που ταιριάζει στην τρέχουσα διάθεση του. Παράλληλα γίνεται και ανάλυση συναισθήματος από το σύστημα. Το αποτέλεσμα της ανάλυσης εμφανίζεται στην οθόνη του χρήστη μαζί με την δήλωση αλλαγής διάθεσης.



Οθόνη δήλωσης και ανάλυσης διάθεσης

Στην εικόνα φαίνεται ότι ο χρήστης δήλωσε ότι η διάθεση του άλλαξε και αισθάνεται *Καλύτερα*, η ανάλυση συναισθήματος έδειξε ότι η διάθεση του χρήστη είναι *Ουδέτερος*.

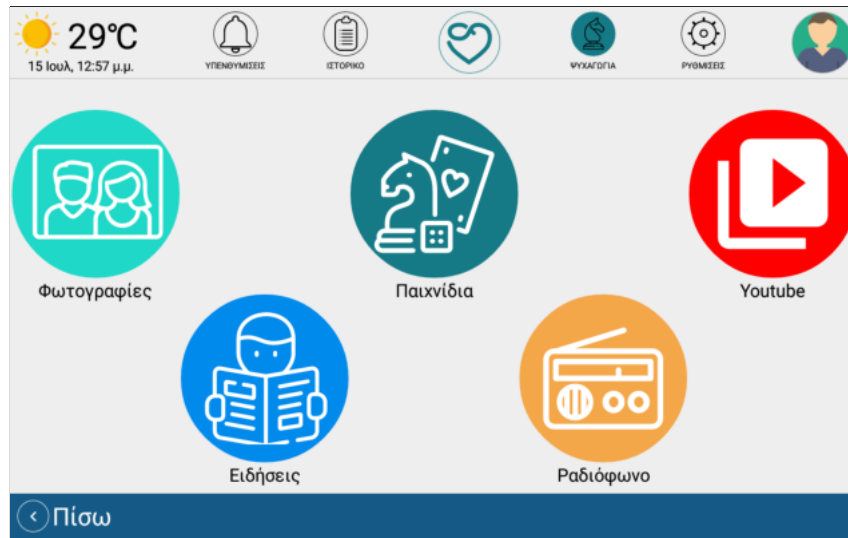
## Ρυθμίσεις

Από τα κουμπιά Ρυθμίσεις ο ασθενής ή το προσωπικό να ρυθμίσει την εφαρμογή για τις διάφορες λειτουργίες.

## Ψυχαγωγία

Από την επιλογή Ψυχαγωγία ο ασθενής μπορεί να:

- Παίξει κάποιο παιχνίδι
- Ενημερωθεί για τα νέα
- Ακούσει ραδιόφωνο
- Δει κάποια βίντεο
- Δει φωτογραφίες

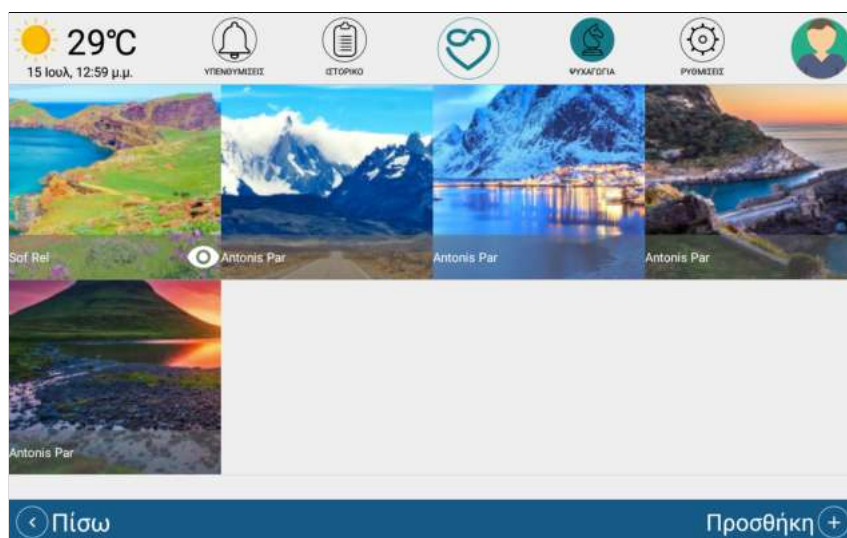


Οθόνη ψυχαγωγίας ασθενή

### Φωτογραφίες

Επιλέγοντας το κουμπί *Φωτογραφίες* εμφανίζεται οθόνη με όλες τις φωτογραφίες που έχει εισάγει αυτός ή κάποιος από τους χρήστες που έχει στις επαφές του στο σύστημα. Για κάθε φωτογραφία εμφανίζεται και το όνομα του χρήστη που έχει εισάγει την φωτογραφία στο σύστημα. Κάθε χρήστης μπορεί να διαγράψει φωτογραφίες που έχει εισάγει ο ίδιος, ενώ εάν ο ασθενής δεν θέλει να βλέπει κάποιες φωτογραφίες άλλων χρηστών μπορεί να επιλέξει *Απόκρυψη* επιλέγοντας παρατεταμένα την φωτογραφία που θέλει να μην εμφανίζεται.

Οι φωτογραφίες εμφανίζονται όταν η συσκευή του ασθενή είναι σε κατάσταση screensaver και λειτουργεί ως ψηφιακή κορνίζα. Επίσης ο ασθενής μπορεί επιλέγοντας πάνω σε κάποια φωτογραφία να την προβάλλει σε full screen (μέγιστη διάσταση οθόνης) και στην συνέχεια να συνεχίσει να βλέπει και τις υπόλοιπες φωτογραφίες τη μία μετά την άλλη.

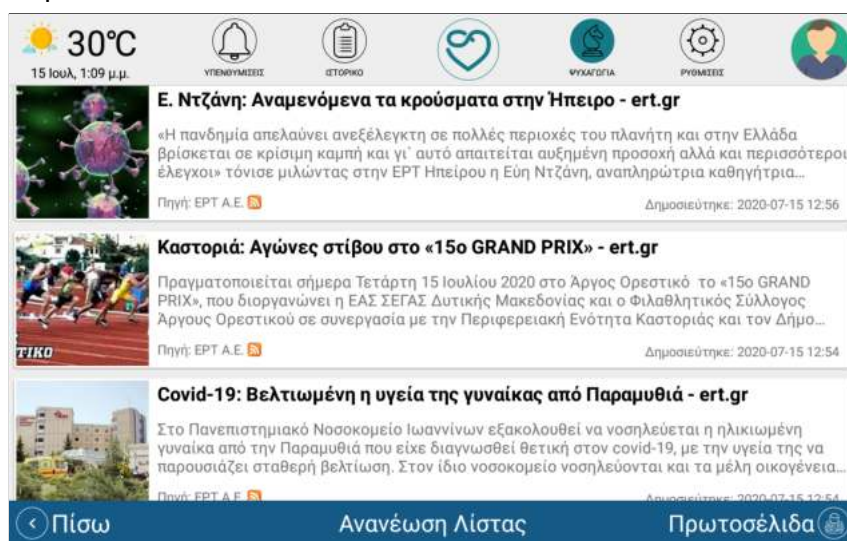


Οθόνη επιλογής φωτογραφιών της εφαρμογής SISEI

Από την οθόνη προβολής φωτογραφιών μπορεί να επιλέξει *Προσθήκη* και να εισάγει στο σύστημα μια νέα φωτογραφία που θα τραβήξει με την κάμερα. Επίσης μπορεί να εισάγει φωτογραφίες ή βίντεο από την *Συλλογή* της συσκευής.

### Ειδήσεις

Επιλέγοντας *Ειδήσεις* ο ασθενής μπορεί να δει λίστα με τις τελευταίες ειδήσεις από διάφορα ειδησιογραφικά μέσα.



Οθόνη ενημέρωσης

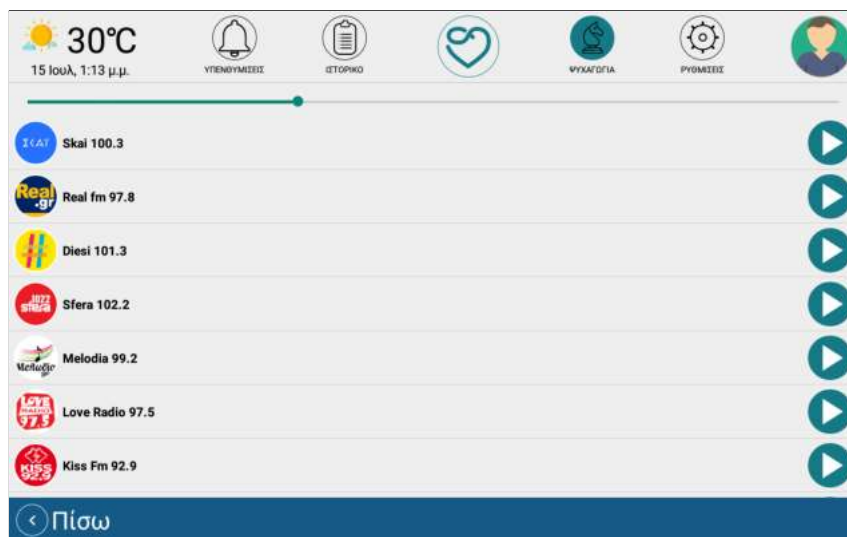
Από την λίστα μπορεί να επιλέξει κάποια είδηση που τον ενδιαφέρει και να την διαβάσει.



Οθόνη ανάγνωσης ειδήσεων

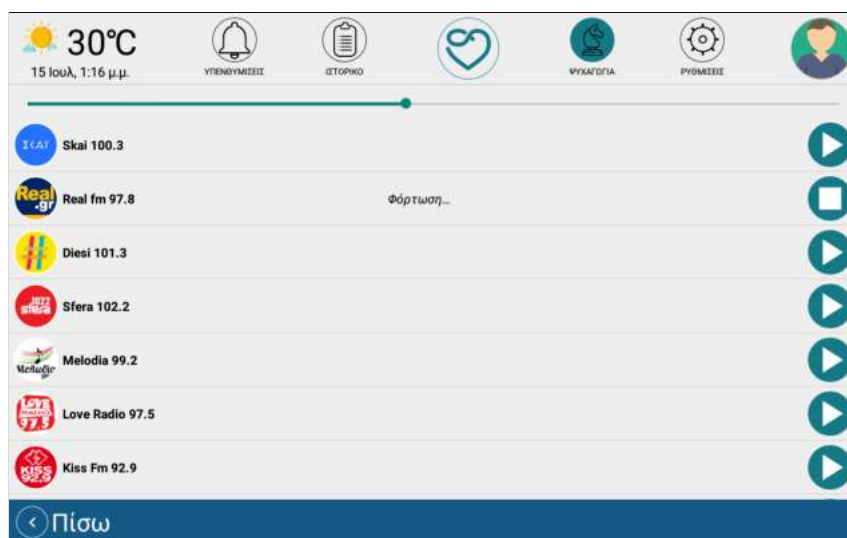
## Ραδιόφωνο

Επιλέγοντας το κουμπί *Ραδιόφωνο* εμφανίζεται λίστα με τους ραδιοφωνικούς σταθμούς.



Οθόνη επιλογής ραδιοφωνικού σταθμού

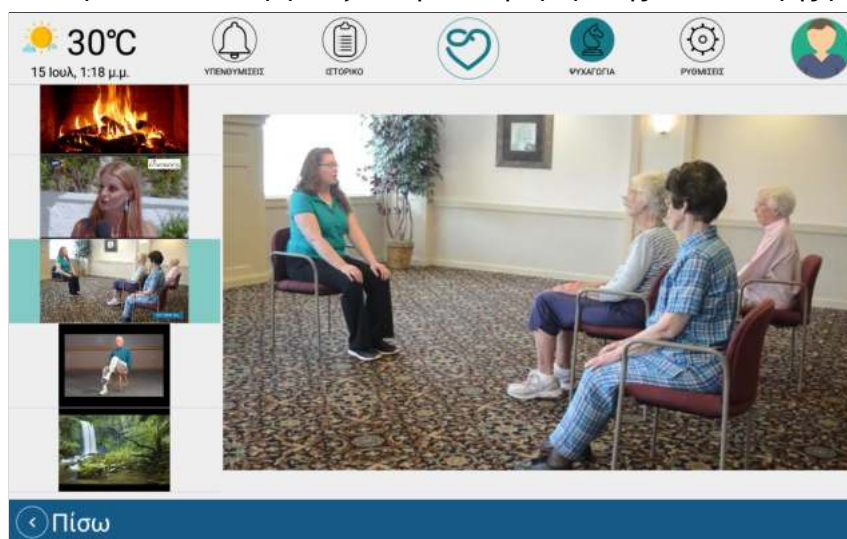
Από αυτή την οθόνη μπορεί να επιλέξει τον ραδιοφωνικό σταθμό που θέλει να ακούσει.



Επιλογή και ακρόαση ραδιοφωνικού σταθμού

## Βίντεο


Επιλέγοντας το κουμπί *Youtube* εμφανίζεται η οθόνη προβολής και επιλογής βίντεο.

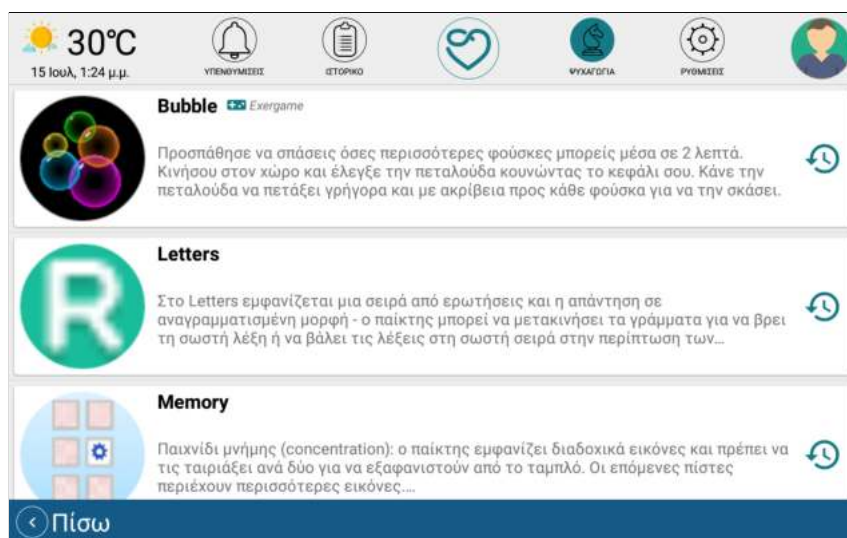


Οθόνη προβολής βίντεο

Από αυτή την οθόνη μπορεί να επιλέξει κάποιο βίντεο και να το δει. Τα βίντεο που προβάλλονται σε αυτή την οθόνη ορίζονται από τον διαχειριστή ή τον προϊστάμενο και αφορούν συγκεκριμένο ασθενή.

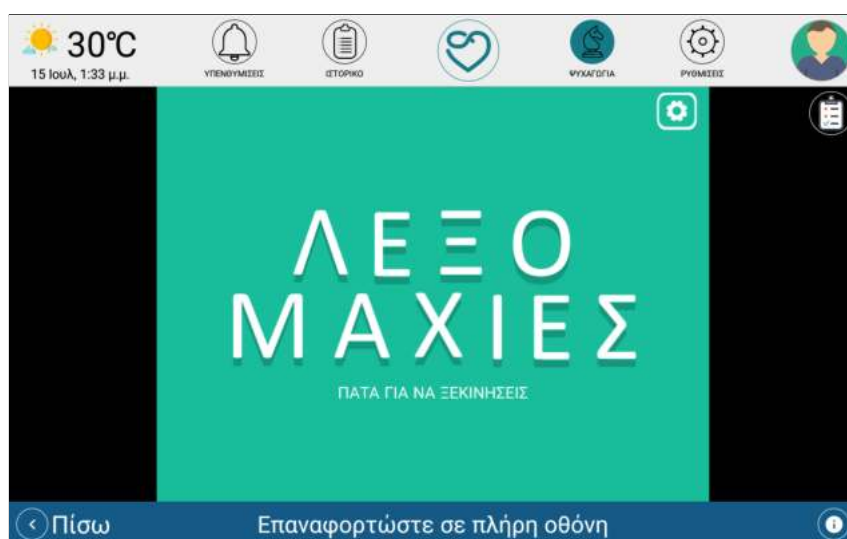
## Παιχνίδια

Επιλέγοντας το κουμπί *Παιχνίδια* εμφανίζεται λίστα με τα παιχνίδια που μπορεί να απασχοληθεί ο ασθενής. Στη λίστα υπάρχουν παιχνίδια σοβαρού σκοπού και αφορούν σωματική και πνευματική άσκηση. Για κάθε παιχνίδι της λίστας υπάρχει περιγραφή και κουμπί  από το οποίο μπορεί ο ασθενής να δει τις προηγούμενες επιδόσεις του.



Οθόνη επιλογής παιχνιδιού

Επιλέγοντας ένα παιχνίδι πνευματικής άσκησης, ο ασθενής μπορεί να ξεκινήσει να παίζει ακολουθώντας τις οδηγίες που του δίνονται από την οθόνη της συσκευής.



Φόρτωση παιχνιδιού *Λεξομαχίες*

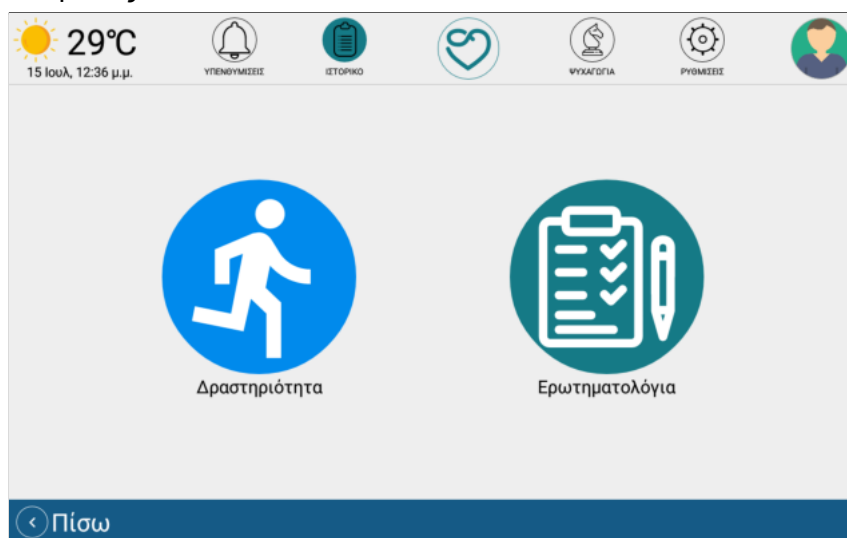


Στιγμιότυπο από το παιχνίδι *Λεξομαχίες*

Στην εφαρμογή υπάρχουν αρκετά παιχνίδια που μπορεί να διασκεδάσουν, ψυχαγωγήσουν αλλά και να κινητοποιήσουν τον ασθενή (exergames).

## Ιστορικό

Στο ιστορικό μπορεί ο χρήστης να δει δραστηριότητα ύπνου ή τα βήματα που έχει καταγράψει εφόσον φοράει συσκευή μέτρησης βημάτων, εμφανίζεται επίσης και κουμπί προβολής ερωτηματολογίου αν υπάρχει κάποιο ερωτηματολόγιο που έχει οριστεί ότι μπορεί να συμπληρώσει μόνος του.



Οθόνη προβολής ιστορικού δραστηριότητας

Επιλέγοντας *Δραστηριότητα* εμφανίζεται η οθόνη με τις δραστηριότητες ύπνου και βημάτων.

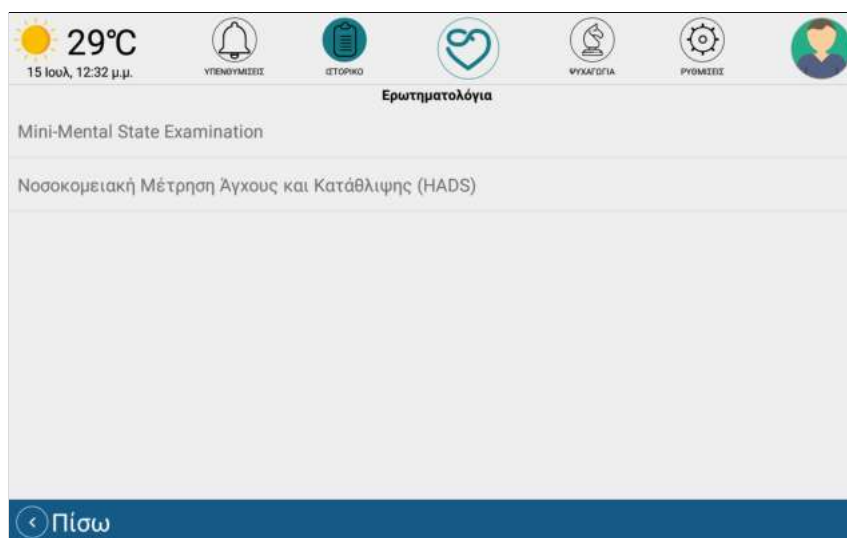


Προβολή Ύπνου. Εάν ο ασθενής επιλέξει *Προβολή Βημάτων* εμφανίζεται η κάρτα με τα βήματα



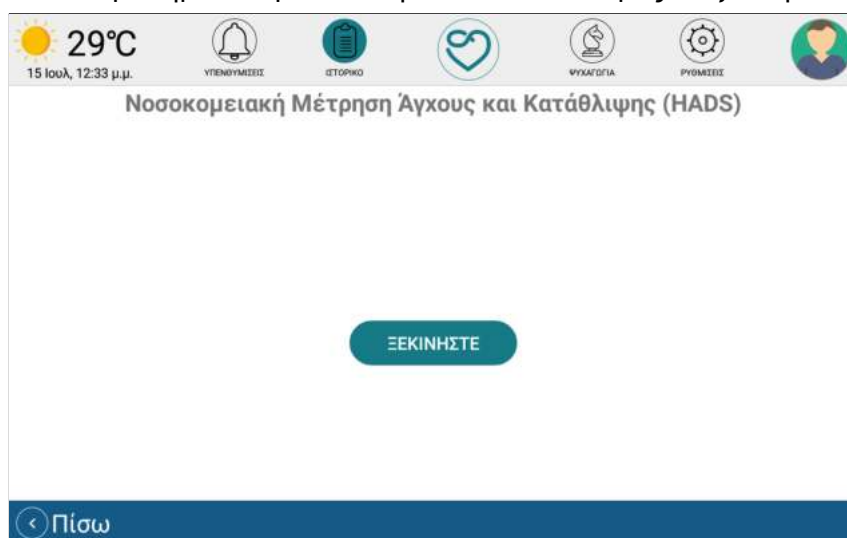
Προβολή Βημάτων. Εάν ο ασθενής επιλέξει *Προβολή Ύπνου* εμφανίζεται η κάρτα με τα δεδομένα ύπνου

Από την οθόνη προβολής του ιστορικού μπορεί να απαντήσει κάποιο ερωτηματολόγιο που του έχει ανατεθεί. Επιλέγοντας το κουμπί *Ερωτηματολόγιο*, εμφανίζονται τα ερωτηματολόγια που μπορεί ο ασθενής να απαντήσει μόνος του.



Προβολή Ερωτηματολογίων.

Επιλέγοντας κάποιο ερωτηματολόγιο από την λίστα είναι έτοιμος να ξεκινήσει την διαδικασία.



Επιλογή και έναρξη ερωτηματολογίου

Όταν ο ασθενής θέλει να ξεκινήσει επιλέγει το κουμπί *Ξεκινήστε* και εμφανίζονται στην οθόνη οι ερωτήσεις με μια ερώτηση κάθε φορά.

Στιγμιότυπο συμπλήρωσης ερωτηματολογίου

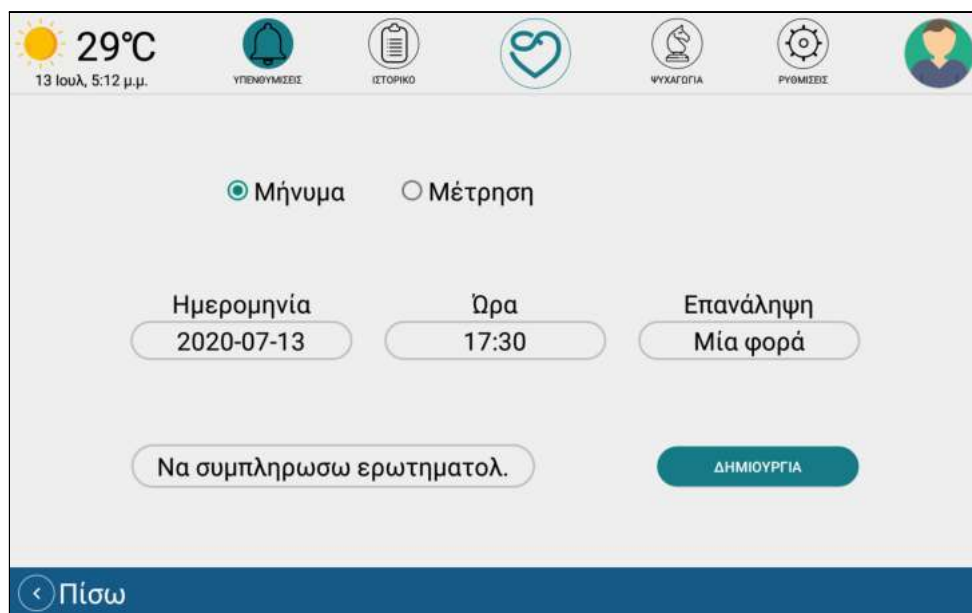
Όταν ολοκληρωθεί η διαδικασία, το σύστημα με βάση τις απαντήσεις του ασθενή δημιουργεί ένα σκορ το οποίο αποθηκεύεται στη Βάση Δεδομένων και είναι διαθέσιμο στους ιατρούς και στο νοσηλευτικό προσωπικό που ανήκει στην ίδια ομάδα με τον ασθενή

Ολοκλήρωση συμπλήρωσης ερωτηματολογίου

## Υπενθυμίσεις

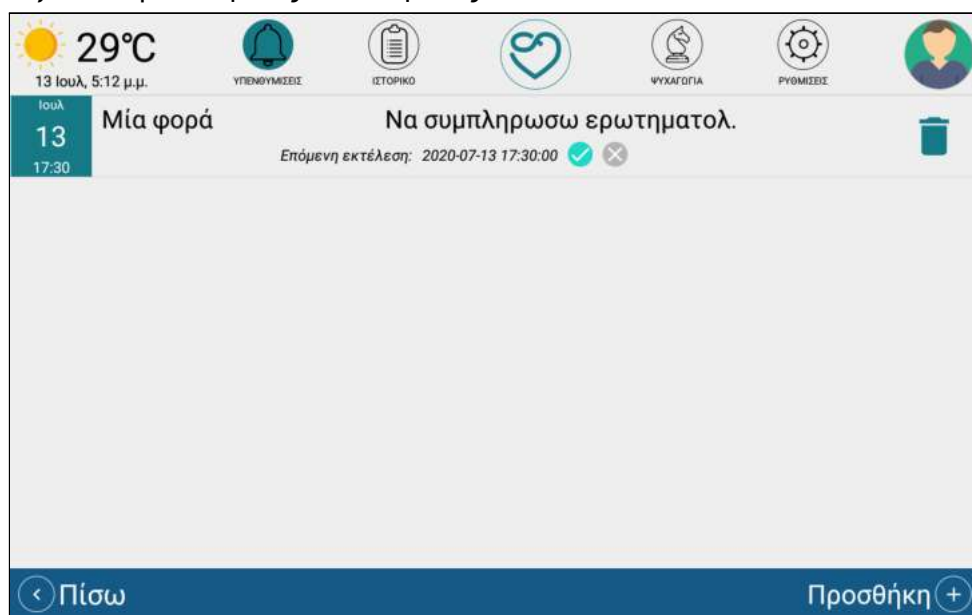
Σε αυτή τη λειτουργία ο χρήστης μπορεί να αποθηκεύσει μηνύματα ή μετρήσεις που πρέπει να γίνουν και να ειδοποιηθούν τον ασθενή όταν έρθει η χρονική στιγμή για την εκτέλεση τους.

Ο χρήστης δημιουργεί την ειδοποίηση



Οθόνη εισαγωγής υπενθύμισης

Και εμφανίζεται στη λίστα με τις υπενθυμίσεις.



Μετά την εισαγωγή της υπενθύμισης, αυτή εμφανίζεται στη λίστα υπενθυμίσεων

Ο ασθενής θα ενημερωθεί από την συσκευή του για την υπενθύμιση με ένα μήνυμα, όπως εμφανίζεται στην παρακάτω εικόνα.



Ειδοποίηση υπενθύμισης

## Καιρός

Στην οθόνη Καιρός ο ασθενής μπορεί να ενημερώνεται για την τρέχουσα κατάσταση των καιρικών συνθηκών της περιοχής που βρίσκεται όπως και μια πρόγνωση 5 ημερών.



Στιγμιότυπο προβολής καιρού

## Screensaver

Όταν η εφαρμογή είναι ανενεργή τότε μπαίνει σε λειτουργία το screensaver και μετατρέπει τη συσκευή του ασθενή σε ψηφιακή κορνίζα προβολής φωτογραφιών, ενημερωτικών μηνυμάτων και ειδήσεων.

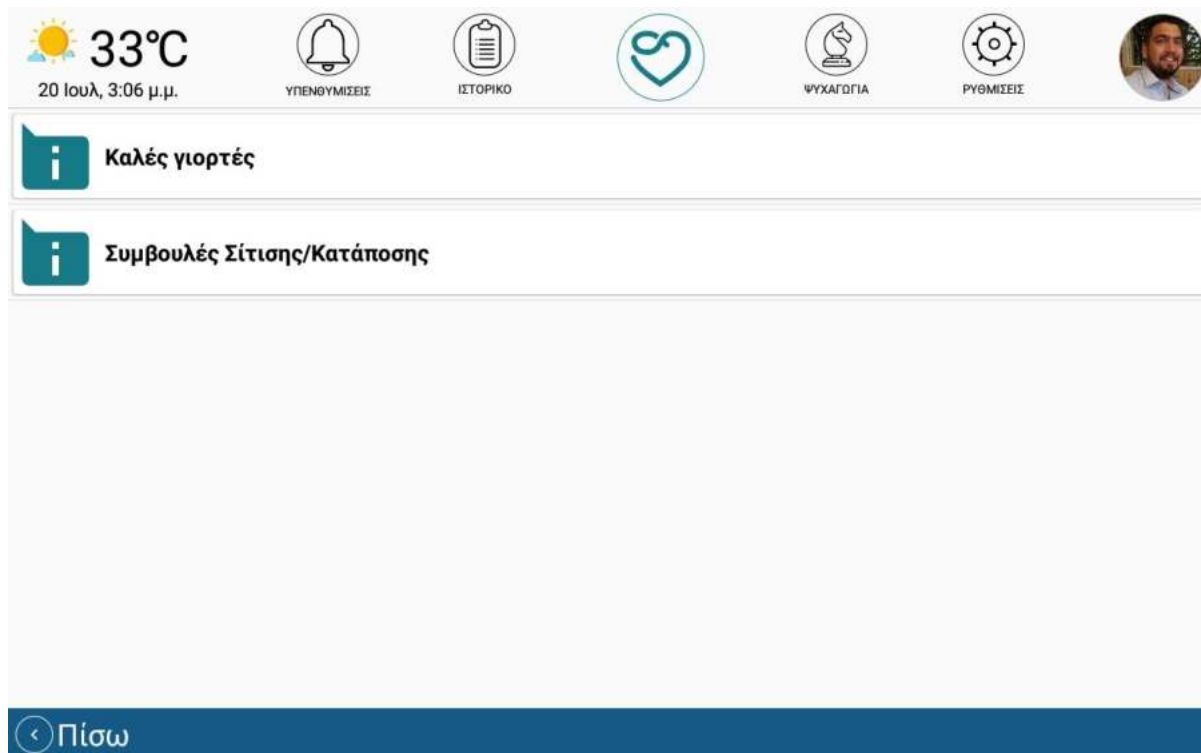
## Ανακοινώσεις

Στους ασθενείς, εφόσον έχουν “Μηνύματα ομάδας”, εμφανίζεται στην αρχική τους οθόνη ένα κουμπί “Ανακοινώσεις”, όπου από εκεί μπορούν να δουν όποτε θελήσουν τα μηνύματα των ομάδων τους (όπως φαίνεται στα παρακάτω στιγμιότυπα).

Το κουμπί “Ανακοινώσεις”, όπως φαίνεται σε κάποιον ασθενή.



Η λίστα με τα “μηνύματα ομάδας” του ασθενή:



## Παράρτημα Α: Συσκευές μέτρησης & οδηγίες σύνδεσης

Στον πίνακα που ακολουθεί εμφανίζονται οι συσκευές μέτρησης και η διαδικασία σύνδεσης με το tablet του χρήστη (Νοσηλεύτη, Ιατρού, Ασθενή).

Συσκευή	Ενέργειες χρήστη στο Tablet	Ενέργειες χρήστη στη Συσκευή	Αποτέλεσμα
<i>Ρολόι</i>	Αναζήτηση συσκευών Επιλογή <i>Ρολόι</i>	Το ρολόι είναι αναμμένο	Το ρολόι εμφανίζεται στην οθόνη του tablet Το ρολόι εγγράφεται στην εφαρμογή
<i>Πιεσόμετρο</i>	Αναζήτηση συσκευών Επιλογή <i>Πιεσόμετρο</i>	Επιλογή κουμπιού “Start/Stop” Ολοκλήρωση μέτρησης  Επιλογή κουμπιού “M”	Το πιεσόμετρο ανάβει και ξεκινάει η μέτρηση Η μέτρηση εμφανίζεται στην οθόνη του πιεσομέτρου Ανοίγει το Bluetooth Το πιεσόμετρο εμφανίζεται στην οθόνη του tablet Το πιεσόμετρο εγγράφεται στην εφαρμογή Το πιεσόμετρο συνδέεται με το tablet και συγχρονίζει τα δεδομένα Προβολή της τελευταίας μέτρησης
<i>Οξύμετρο</i>	Αναζήτηση συσκευών Επιλογή <i>Οξύμετρο</i>	Ενεργοποίηση συσκευής	Το οξύμετρο ανάβει Το οξύμετρο εμφανίζεται στην οθόνη του tablet Το ρολόι εγγράφεται στην εφαρμογή Το οξύμετρο συνδέεται Οι μετρήσεις εμφανίζονται στην οθόνη του tablet
<i>Σπιρόμετρο</i>	Αναζήτηση συσκευών Επιλογή <i>Σπιρόμετρο</i>	Ο χρήστης φυσάει και πραγματοποιεί τη μέτρηση	Το tablet συνδέεται στο σπιρόμετρο Ξεκινάει η μέτρηση  Η μέτρηση ολοκληρώνεται και τα αποτελέσματα εμφανίζονται στην οθόνη του tablet

# Παράρτημα Β: Ορολογία

## *Απενεργοποίηση Αισθητήρα:*

Ένας αισθητήρας που είναι εγγεγραμμένος σε συσκευή tablet όταν ενεργοποιείται από τη λίστα αισθητήρων, δεν μπορεί να συνδεθεί στη συσκευή tablet αλλά παραμένει στη λίστα. Για να συνδεθεί πρέπει να γίνει *ενεργοποίηση* από τη λίστα αισθητήρων.

## *Διαγραφή Αισθητήρα:*

Διαγραφή του αισθητήρα από τη λίστα αισθητήρων του tablet. Ο χρήστης του tablet πρέπει να κάνει από την αρχή τη διαδικασία *εγγραφής* του αισθητήρα.

## *Εγγραφή Αισθητήρα:*

Ο αισθητήρας δεν υπάρχει στη λίστα αισθητήρων του tablet. Πρέπει να γίνει ανίχνευση και εγγραφή του αισθητήρα και να είναι ορατός στη λίστα αισθητήρων του tablet. Με την εγγραφή γίνεται και *ενεργοποίηση* του αισθητήρα.

## *Ενεργοποίηση Αισθητήρα:*

Ο αισθητήρας υπάρχει στη λίστα αισθητήρων του tablet. Μετά την ενεργοποίηση ο αισθητήρας μπορεί να συνδεθεί με το tablet

## *Σύνδεση Αισθητήρα:*

Η σύνδεση είναι η διαδικασία που όταν ολοκληρωθεί, ο αισθητήρας και το tablet μπορούν να ανταλλάξουν δεδομένα. Για να γίνει σύνδεση ενός αισθητήρα με το tablet πρέπει

1. Να έχουν ενεργοποιημένο το Bluetooth (αισθητήρας και tablet)
2. Ο αισθητήρας να είναι εγγεγραμμένος στη λίστα αισθητήρων του tablet
3. Να βρίσκονται σε απόσταση μικρότερη των 10 μέτρων (<10 μ).

## *Εργασίες:*

1. Είναι διαδικασίες (*Μήνυμα, Μέτρηση, Ερωτηματολόγιο*) που αναθέτει ο προϊστάμενος/η στο νοσηλευτικό προσωπικό και αφορούν όλη την ομάδα (ή σε επόμενη έκδοση συγκεκριμένο νοσηλευτή).
2. Είναι διαδικασίες που αναθέτει ο προϊστάμενος/η στο νοσηλευτικό προσωπικό και αφορούν συγκεκριμένο ασθενή.

## *Θέματα:*

1. Είναι *Εργασίες* τύπου 1.
2. Είναι *Εργασίες* τύπου 2. Αρχική η ανάθεση γίνεται σε όλη την ομάδα (ή σε επόμενη έκδοση συγκεκριμένο νοσηλευτή) και στη συνέχεια αφού το *θέμα* εμφανιστεί στις συσκευές των εμπλεκομένων, ο προϊστάμενος μπορεί να το αναθέσει σε συγκεκριμένο νοσηλευτή.
3. Είναι κάποια βοήθεια που έχει ζητήσει κάποιος ασθενής.

## *Μέλη:*

Τα *μέλη* είναι οι χρήστες του συστήματος. Αυτός ο όρος αφορά τους χρήστες του helpdesk (*διαχειριστής, προϊστάμενος*). Ο όρος *Μέλη* εμφανίζεται στη Web πλατφόρμα και ισχύουν τα παρακάτω:

1. Ο *προϊστάμενος* από την κάρτα *Μέλη* βλέπει τους χρήστες που ανήκουν στις ίδιες ομάδες με τον προϊστάμενο.

2. Ο διαχειριστής από την κάρτα *Μέλη* βλέπει όλους τους χρήστες του συστήματος.

#### *Μηνύματα Ομάδων:*

1. Είναι μηνύματα (κειμένου ή από web σελίδες) που ορίζει ο προϊστάμενος/η μέσα από το helpdesk και εμφανίζονται στις συσκευές των ασθενών.

#### *Ομάδες:*

1. Ανάλογα με το οργανόγραμμα, ομάδα για έναν προϊστάμενο μπορεί να είναι η Κλινική που προϊσταται (π.χ. Κλινική Παθολογική), ενώ για έναν γιατρό η Κλινική που ανήκει (π.χ. Α Παθολογική).
2. Σε κάθε περίπτωση οι ομάδες ορίζονται από τον διαχειριστή του συστήματος σύμφωνα με το οργανόγραμμα.
3. Κάθε χρήστης εντάσσεται σε μια ή περισσότερες ομάδες.
4. Οι πληροφορίες που λαμβάνει κάθε χρήστης από το σύστημα είναι ανάλογες με την ιδιότητα του χρήστη και αφορούν όλες τις *Ομάδες* που ανήκει.